





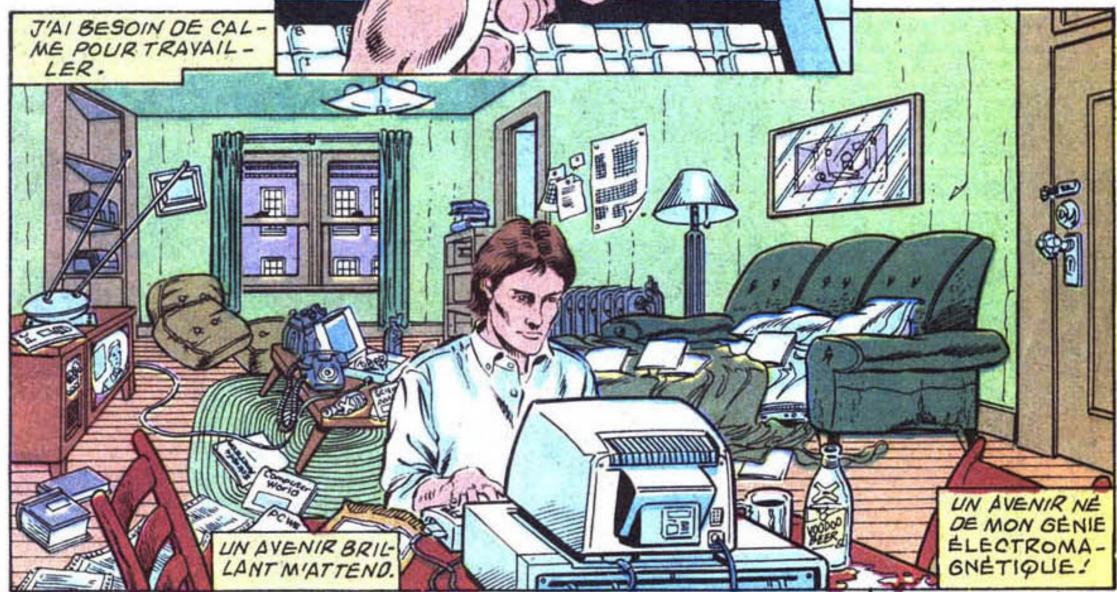




DEUX ANS EN ARRIÈRE,
TED LARKIN, DEN VERJ'AI PERDU MONTRAVAIL, IL FAIT FROID ET
JE N'AI PAYÈ MA NOTE
D'ÉLECTRICITÉ.
ET CE TÉLÉPHONE QUI SONNE...!
HÉLAS, PAS POUR
M'OFFRIR DU TRAVAIL...

B TO THE PROPERTY OF THE PROPE

LES CRÉANCIERS,
TOUJOURS LES
CRÉANCIERS!
JE LEUR RACCROCHE AU NEZ.
JE VEUX PAS
PU'ON ME DÉRANGÉ.



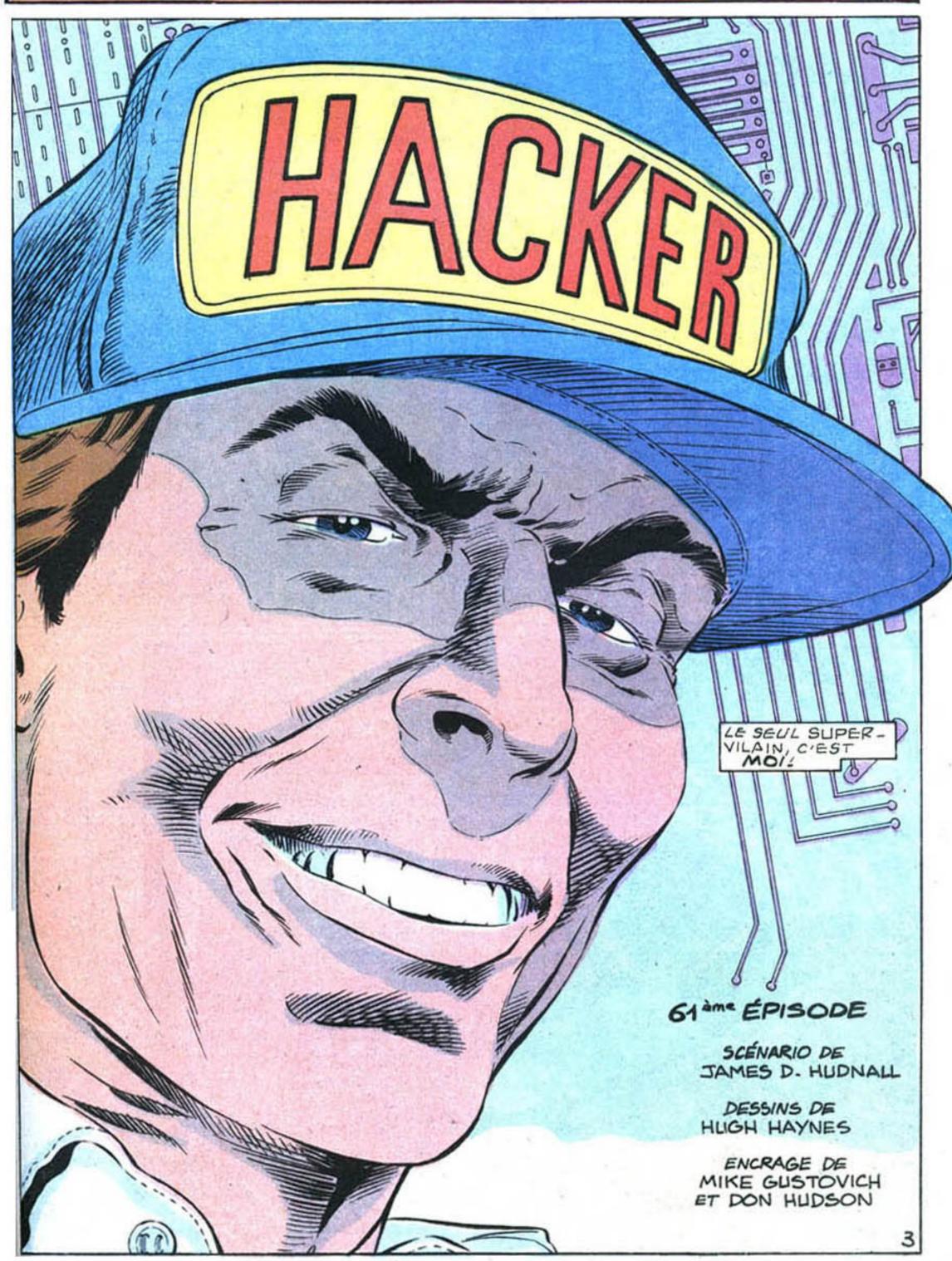








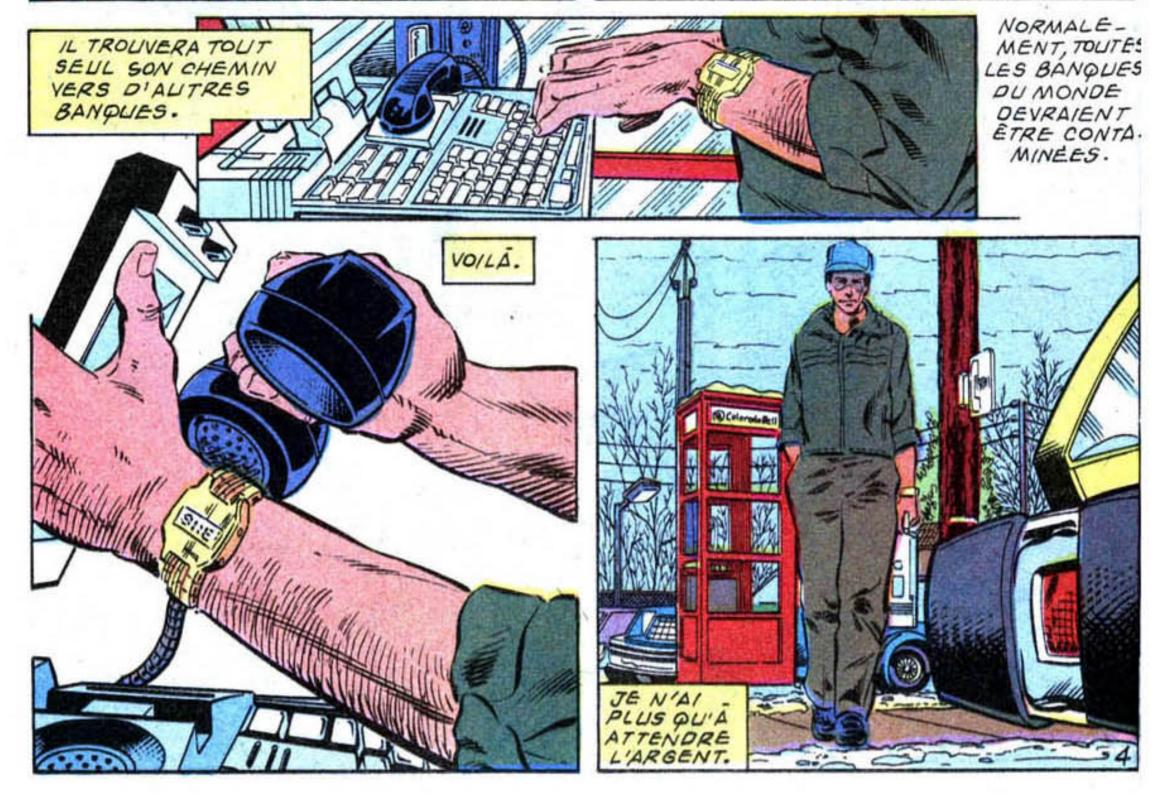
DIVISION ALPHA



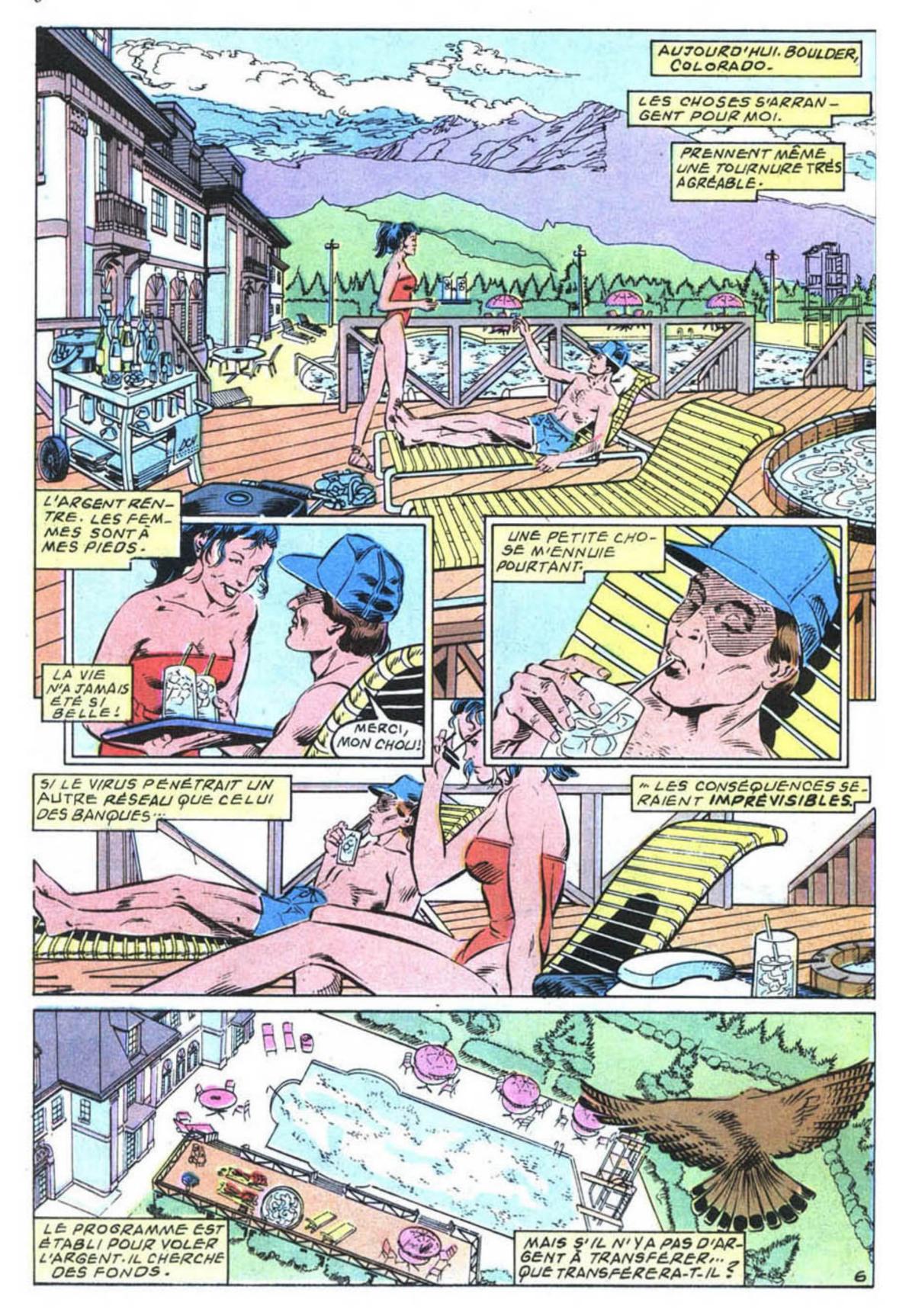






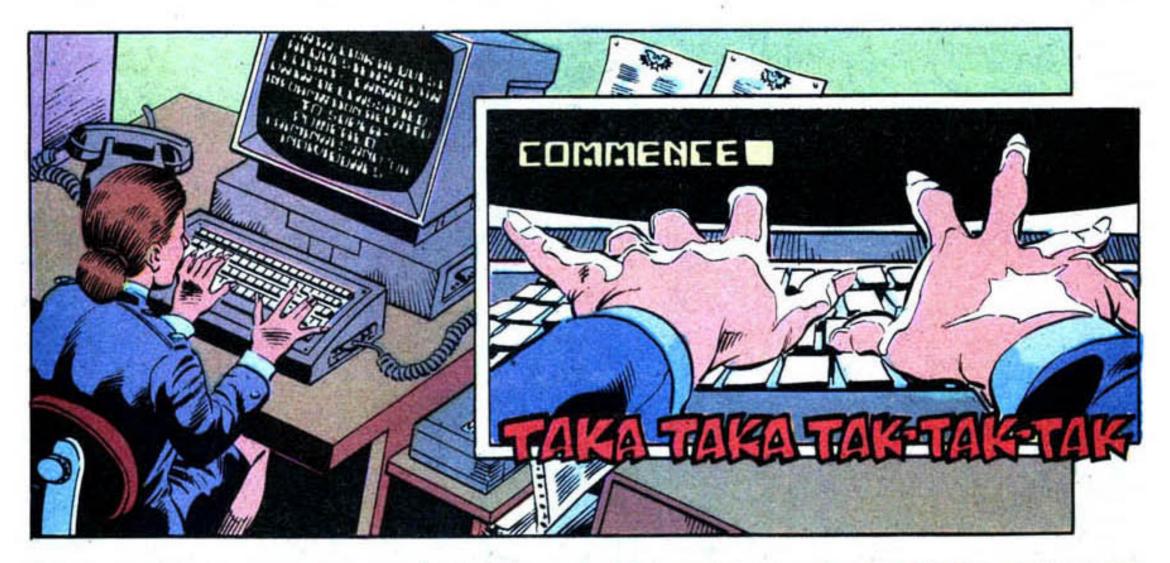






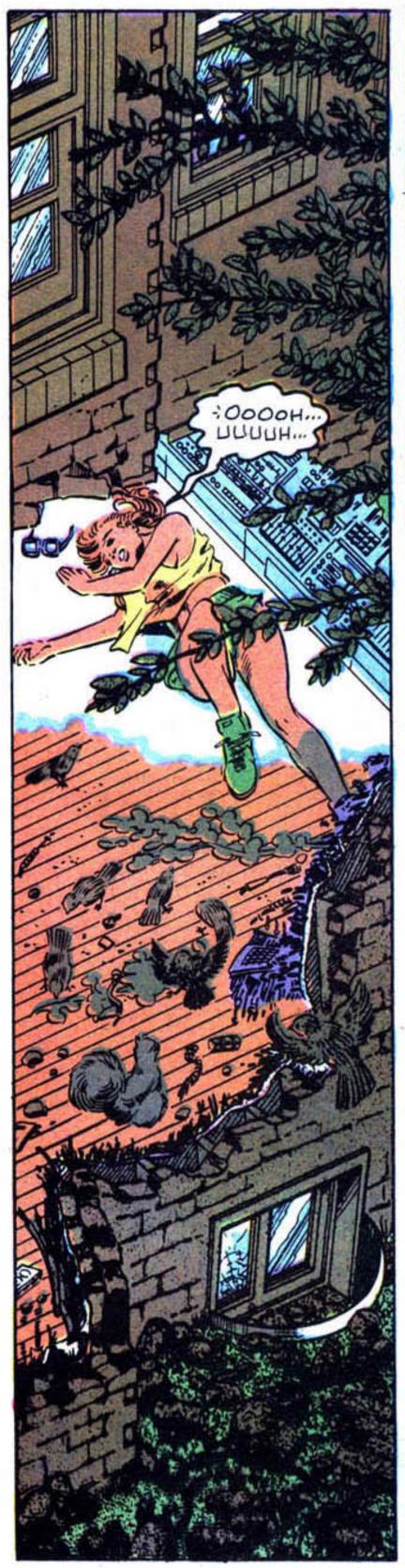






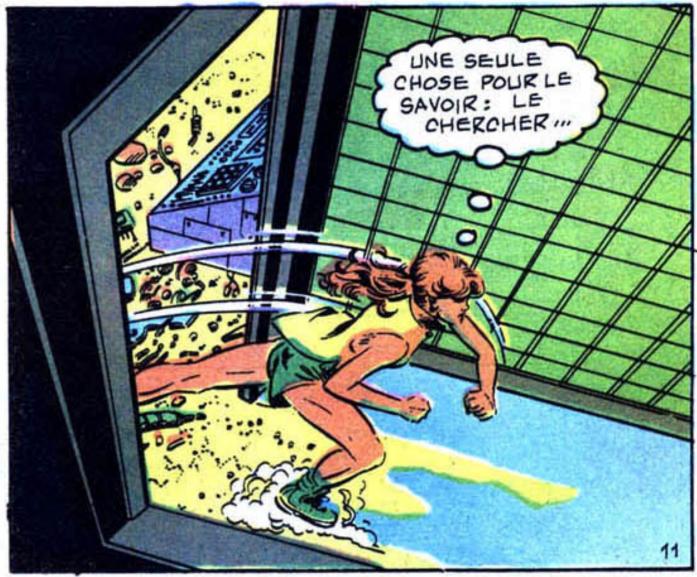


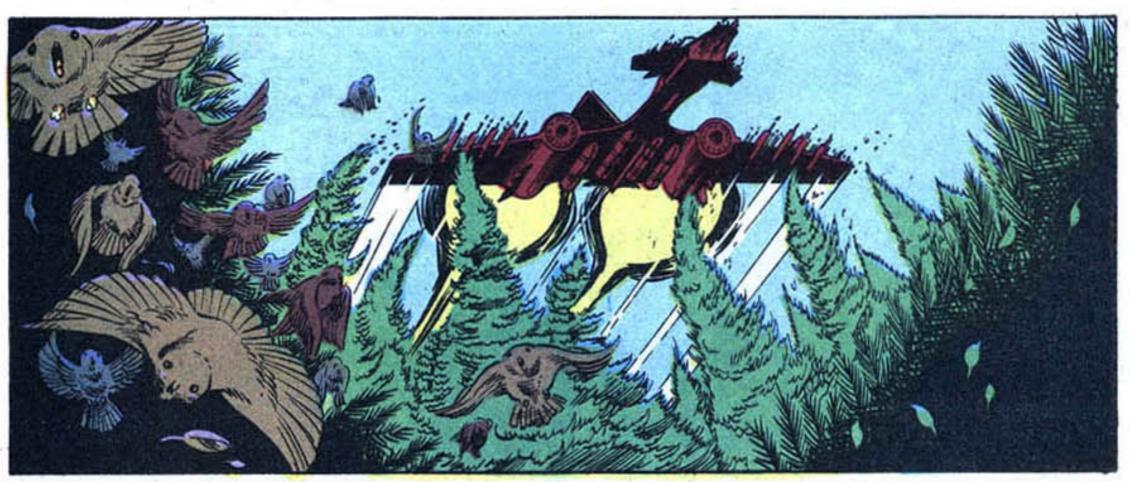


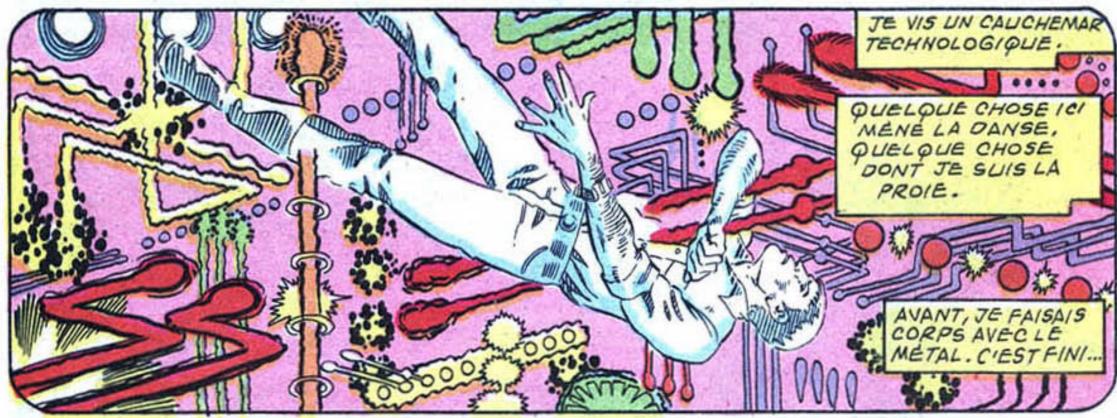




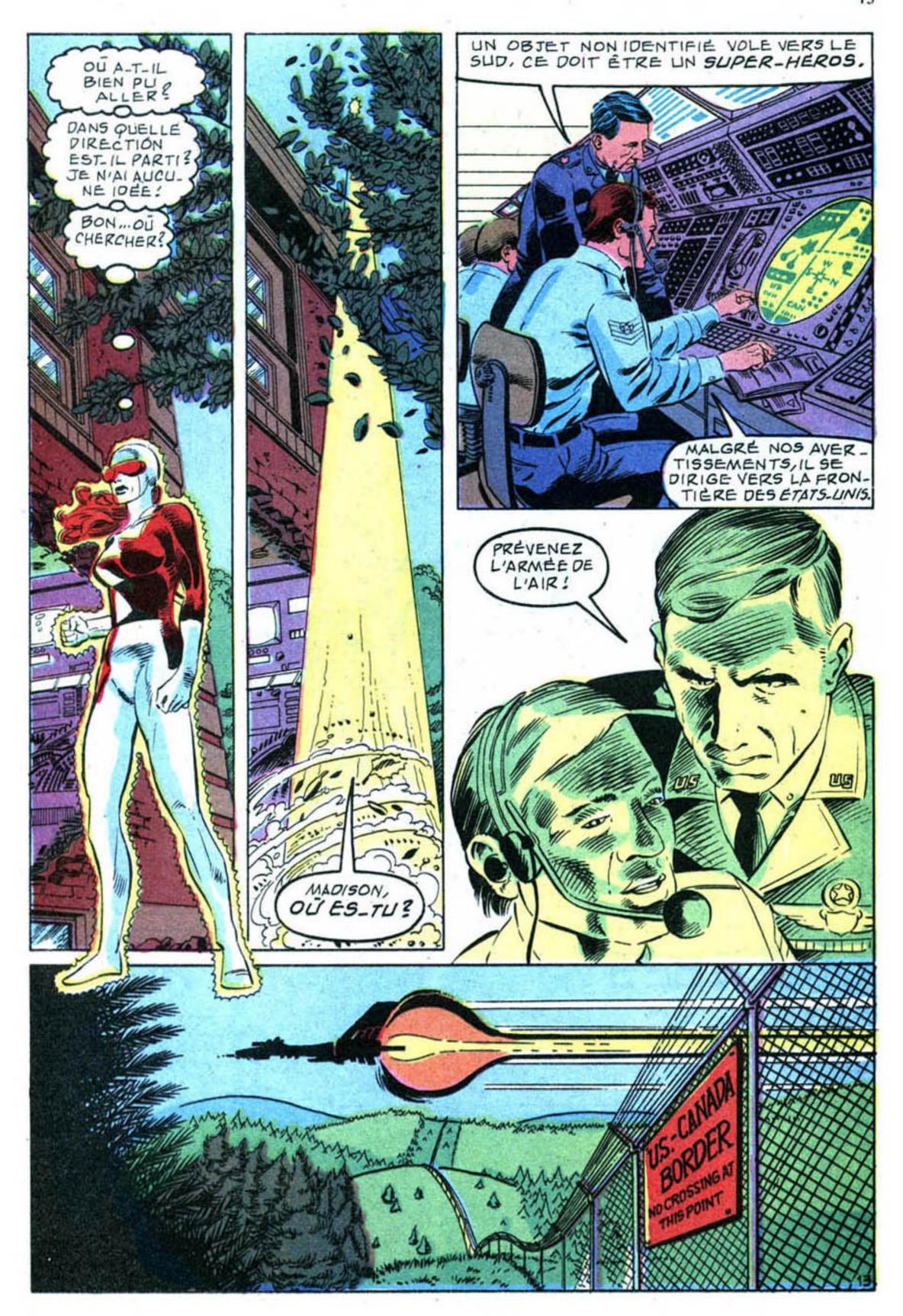


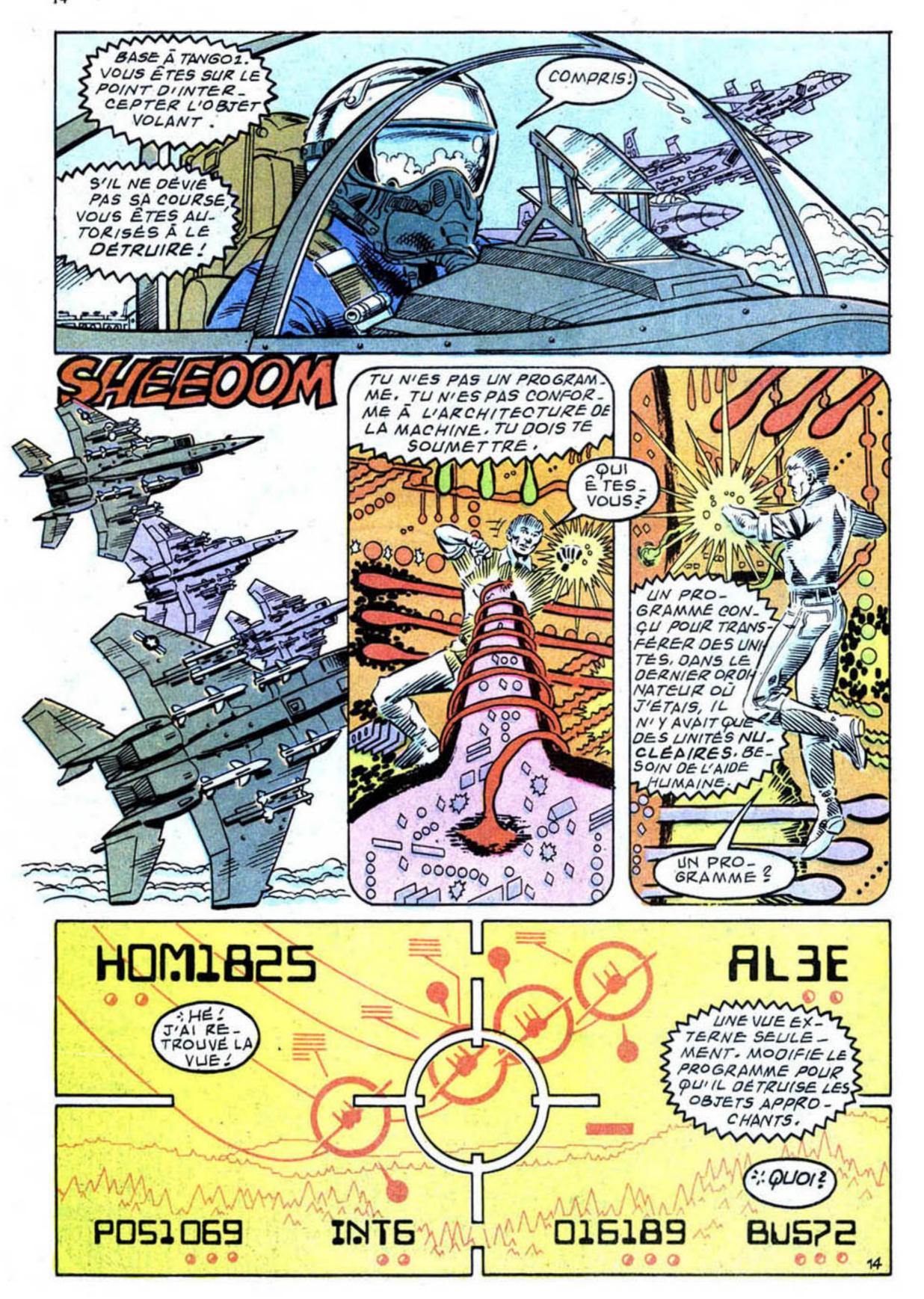








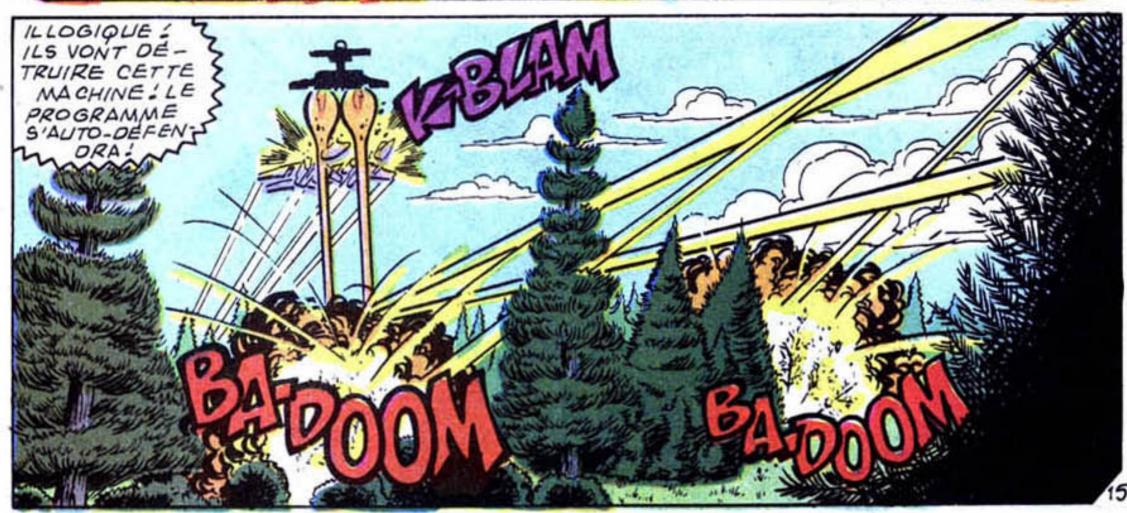


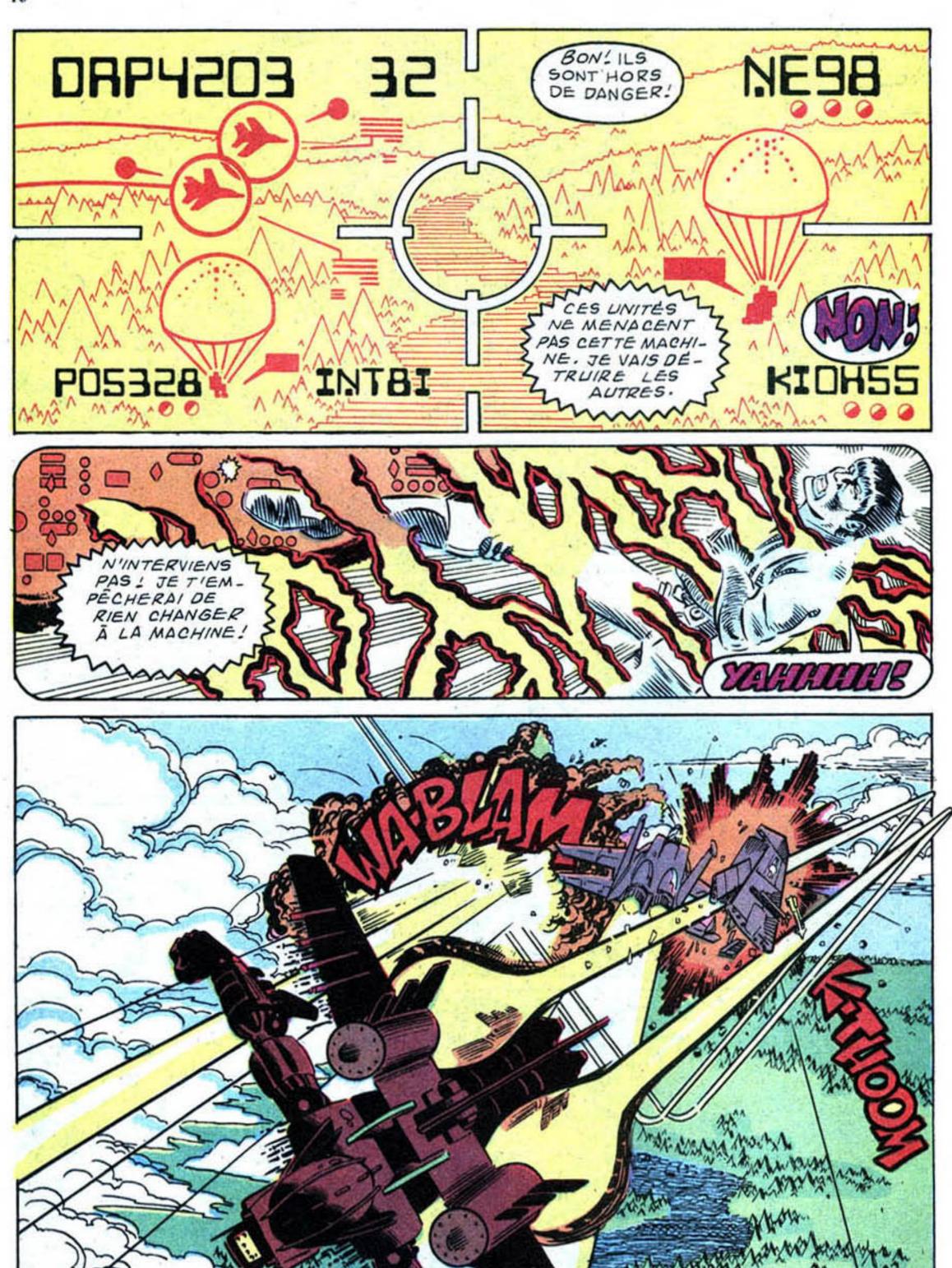












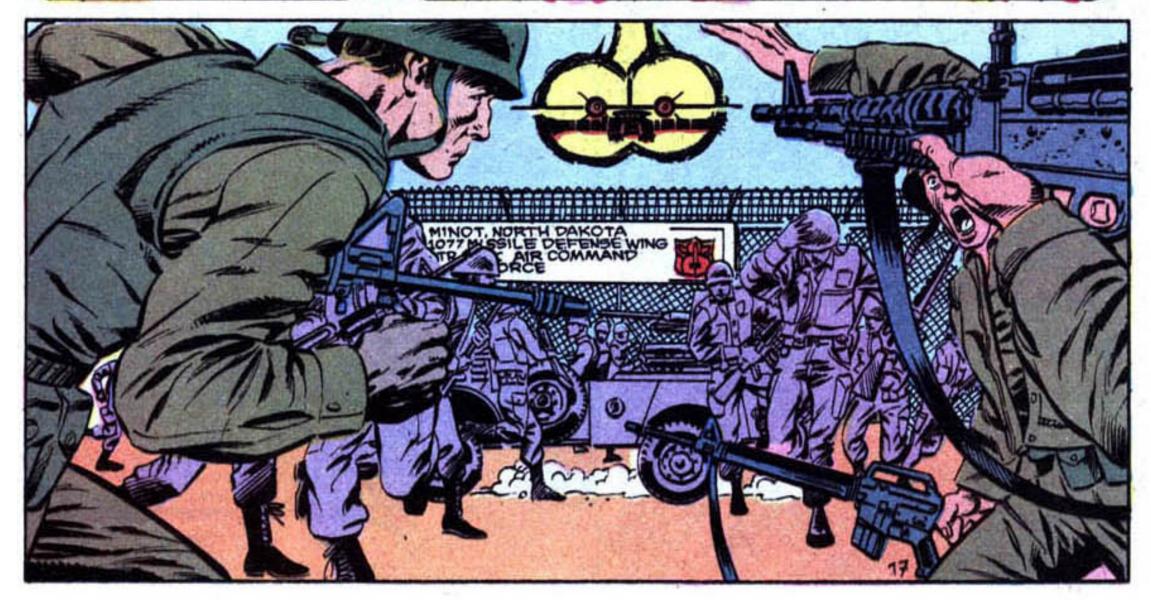








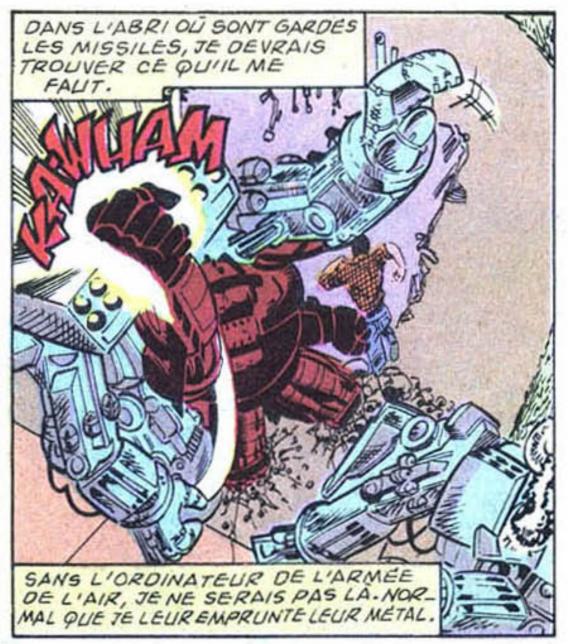


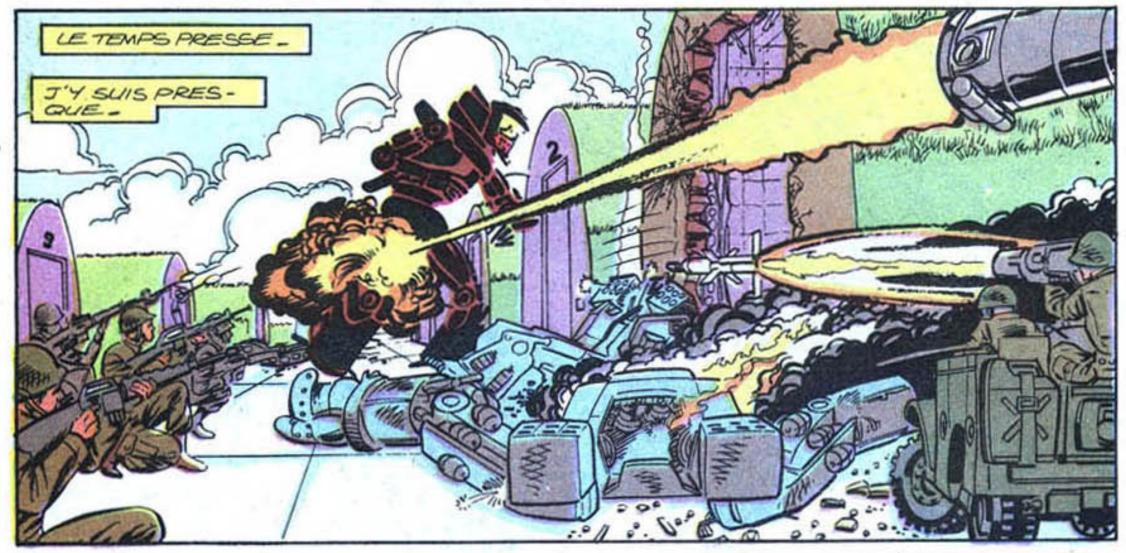


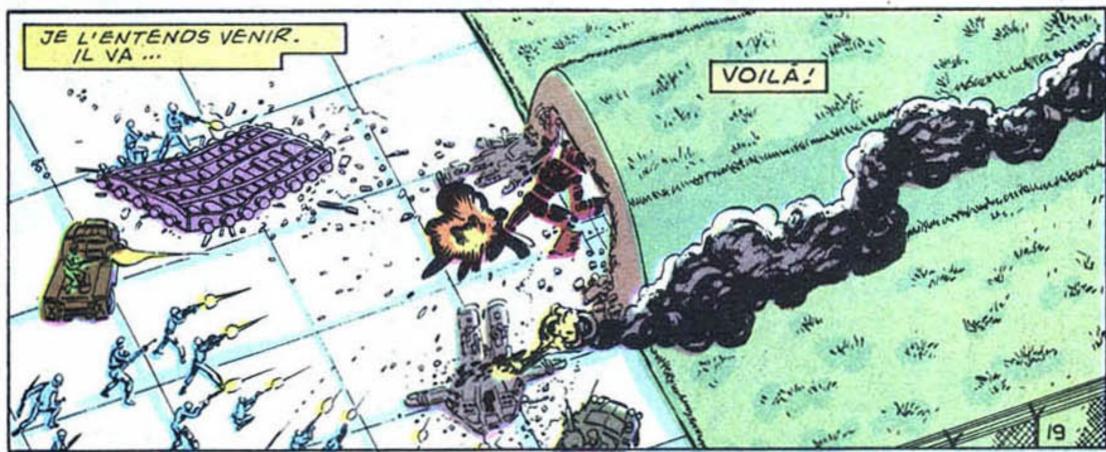


JE LAISSE MON COSTUME - ROBOT SE DE -BROUILLER AVEC CEUX DE L'ARMÉE.





















À SUIVRE ...

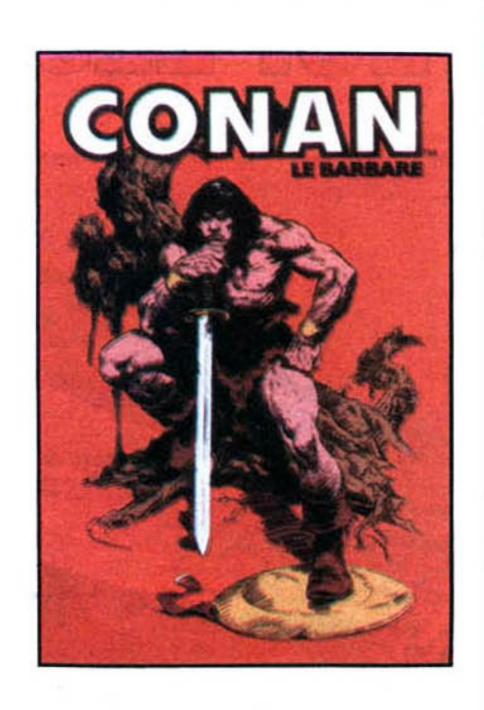
Les aventures inédites de

CONAN LE BARBARE!

Retrouvez la saga du héros mythique de Robert Howard en couleurs! En vente

tous les mois!

☐ mandat-lettre ou carte



MARVEL DE A à Z VOLUME 3

DE ETERNALS A IMPERIAL GUARD

-	9
7	5

BON DE COMMANDE

Veuillez me faire parvenir:			
- MARVEL UNIVERSE 2 - MARVEL UNIVERSE 3	Prix Unitaire 35,00 F 35,00 F	Quantité	Total F
		+ frais d'envoi * TOTAL	
* Frais d'envoi: 1 alb.: 10F - 2 alb.: 15F - 3 alb.: 18F			
Je joins à ma commande:	Adresse: N.		
☐ chèque bancaire	Rue		
☐ chèque postal	Localité		

A retourner à: SEMIC FRANCE, 6 rue Emile-Zola 69288 LYON Cedex 02 - CCP Lyon 424-87 E

Code postal

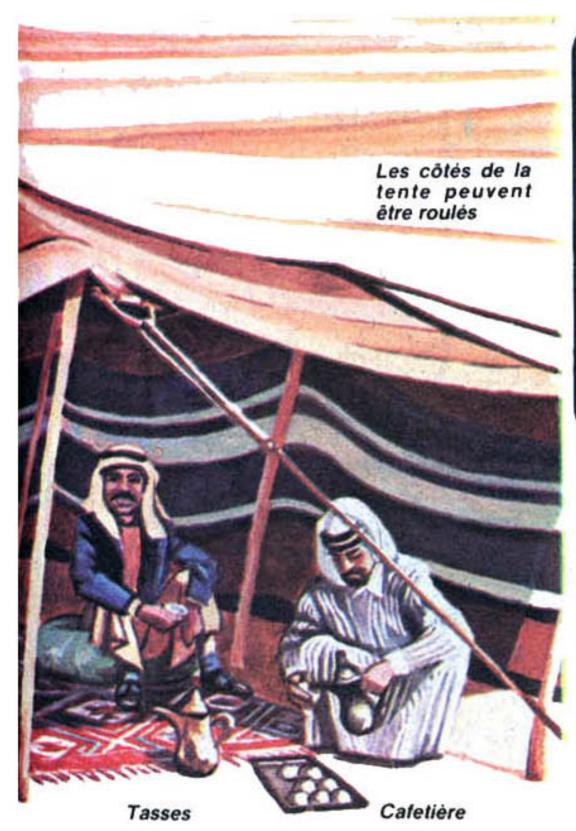
PEUPLES DU MONDE



Les Bédouins sont des Arabes qui parcourent le désert avec leurs troupeaux de dromadaires, de chèvres et de moutons.

Une tenture sépare leur tente en poil de chèvre en deux parties: le coin des femmes (qui sert de cuisine et de chambre) et celui des hommes où sont reçus les visiteurs. Aucun homme étranger à la famille ne peut voir les femmes qui ferment leur "pièce" en déroulant une tenture servant de porte.

TENTES ET CARAVANES

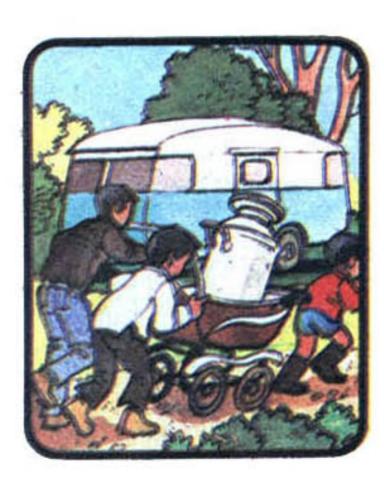




Originaires de l'Inde, les Tsiganes ont essaimé dans toute l'Europe et au Moyen Orient. Les roulottes dans lesquelles ils vivaient étaient tirées par des chevaux.

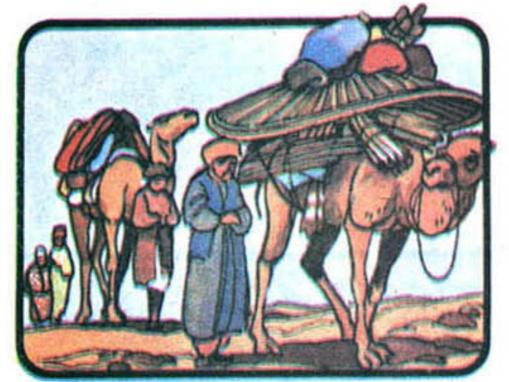


Les Bédouins n'ont pas de mobilier. Ils s'asseoient sur des tapis et leurs invités sur des coussins.



Le fourneau à bois, les placards et les parois de cette ancienne roulotte sont décorés de motifs traditionnels.

La plupart des Tsiganes vivent maintenant dans des caravanes. Ils font étape dans des emplacements réservés.



LES YOURTES

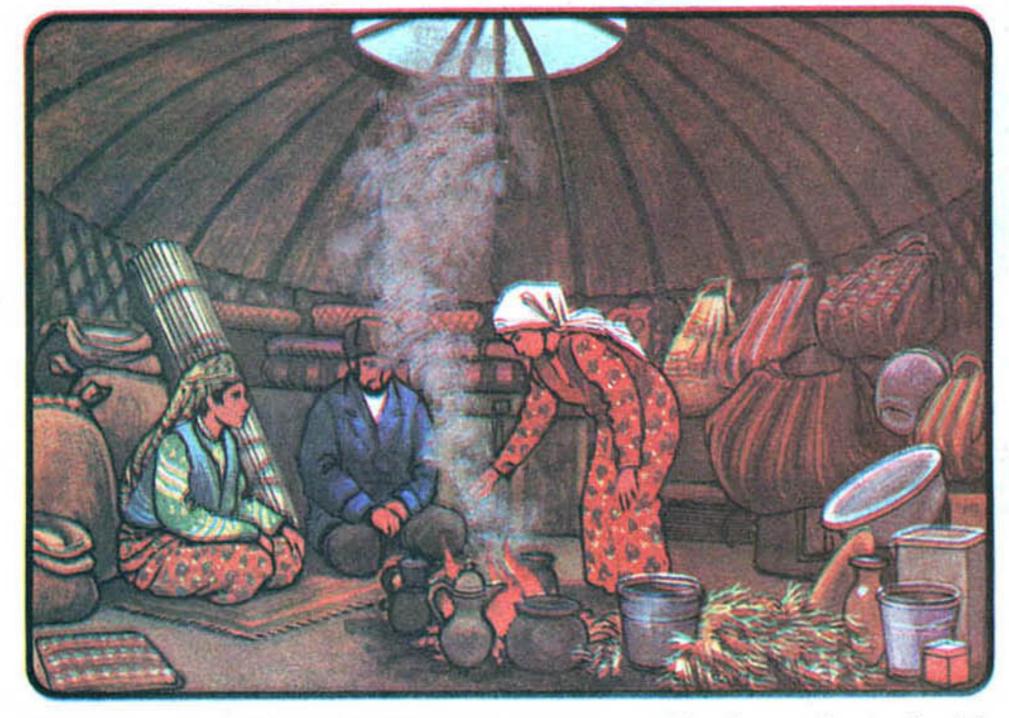
Les Turkmènes sont des nomades qui parcourent le désert de l'Iran. Ils vivent dans des yourtes qu'ils transportent sur leurs dromadaires.

Les femmes montent la yourte faite d'une armature de bois re-

couverte de panneaux de feutre superposés en plusieurs épaisseurs en hiver.

La yourte est divisée en trois parties: un coin pour dormir où l'on entasse matelas et couvertures; un coin pour les femmes avec les ustensiles de cuisine et un coin pour les hommes où sont rangés le matériel de tissage, les vivres, les selles et les fusils.



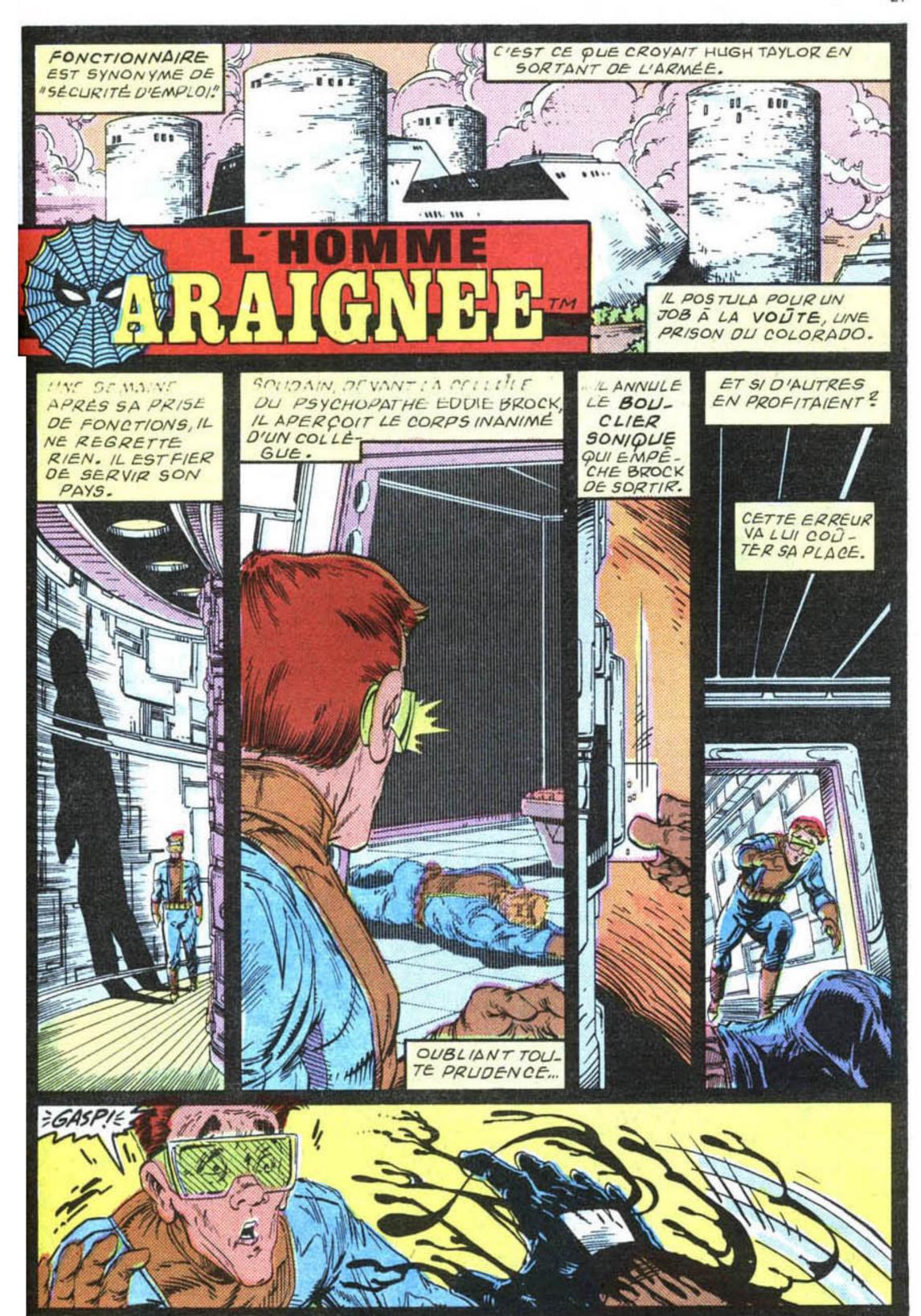


 1985. Usborne Publishing Ltd. Extrait du livre "PEOPLE AND HOMES" publié par Usborne Publishing Ltd.

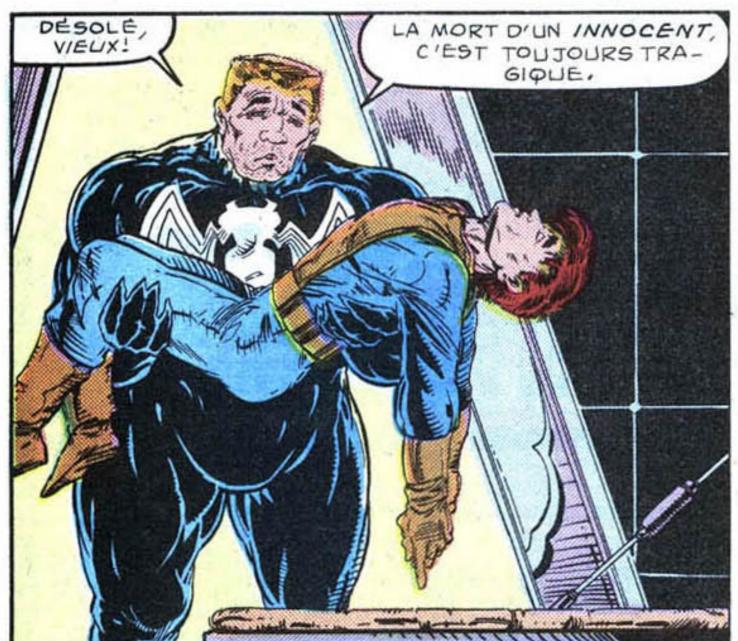
Le feutre servant à recouvrir les yourtes et à confectionner les tapis et les sacs de selle est fabriqué à partir de la laine de mouton. Elle est cardée par les petites filles, puis mouillée, roulée et compressée entre des nattes de roseau par les femmes. Les

tapis et les sacs sont ornés de motifs alors que le feutre de la yourte qui est blanc est vite noirci par la fumée.





Copyright © 1989 Marvel Entertainment Group Inc. © 1990 SEMIC FRANCE. Tous droits réservés. L'ARAIGNEE™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.



OUI PAIE SES DETTES...

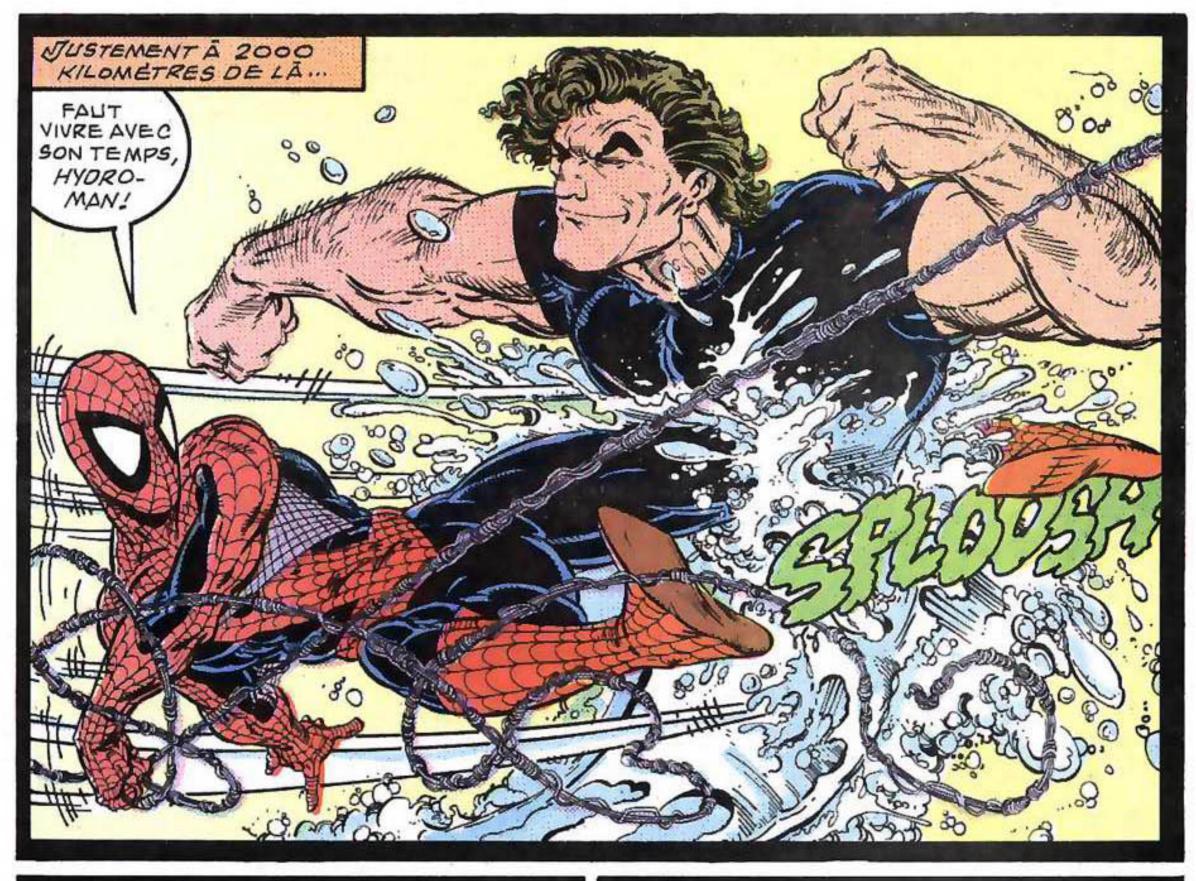
291 ème Episode

DAVID MICHELINIE SCÉNARIO

TODD MC FARLANE DESSINS

BOB SHAREN COULEURS

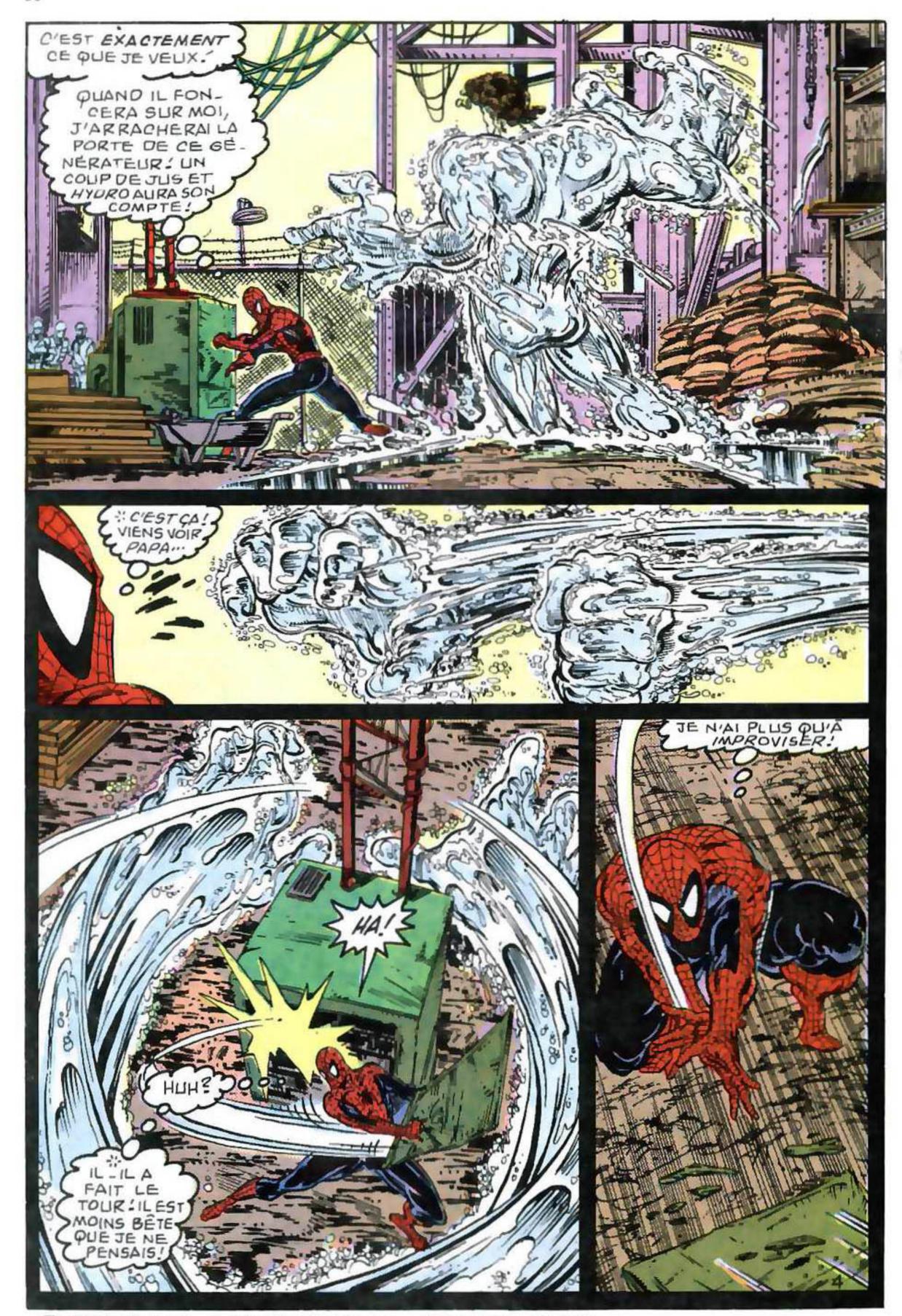






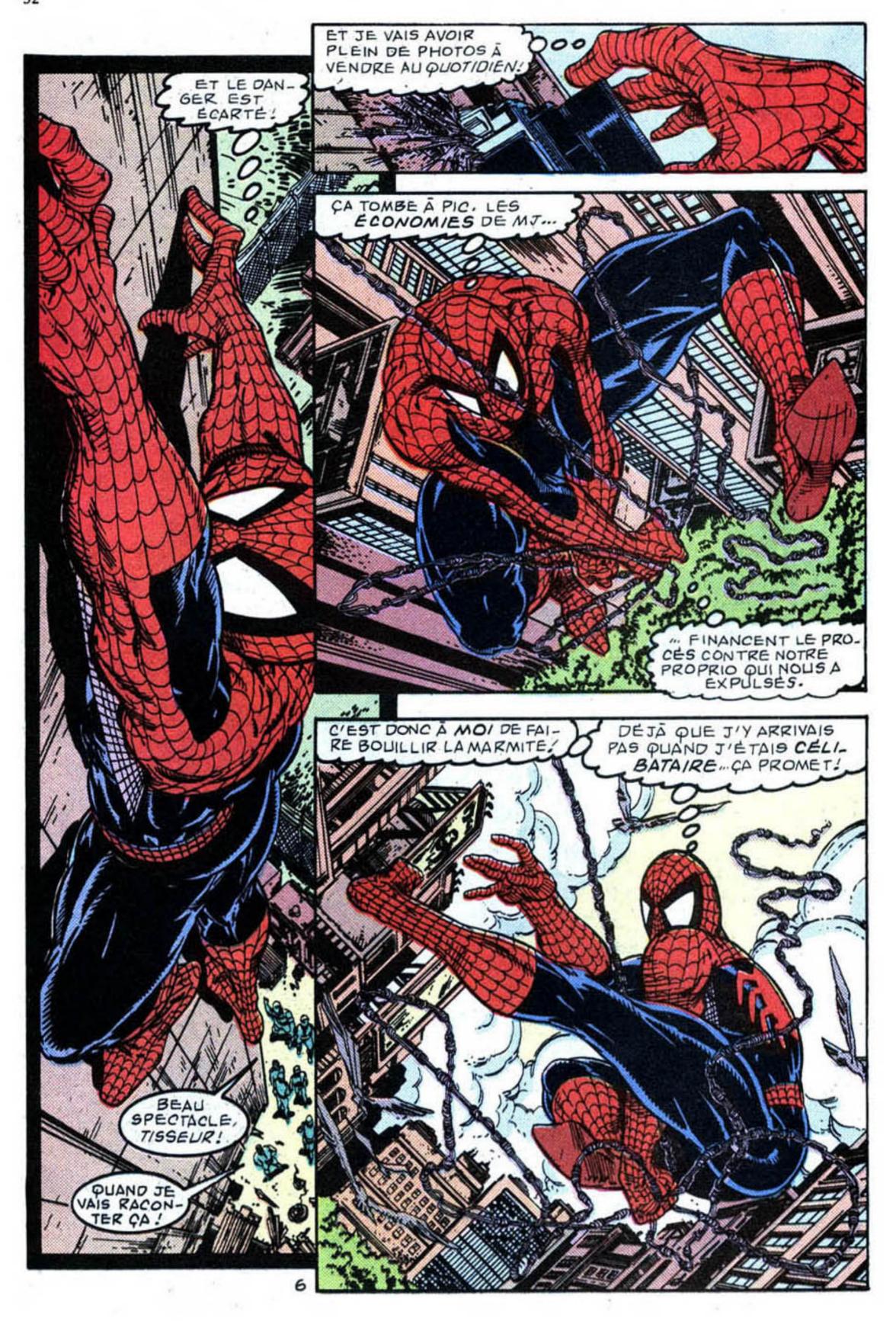


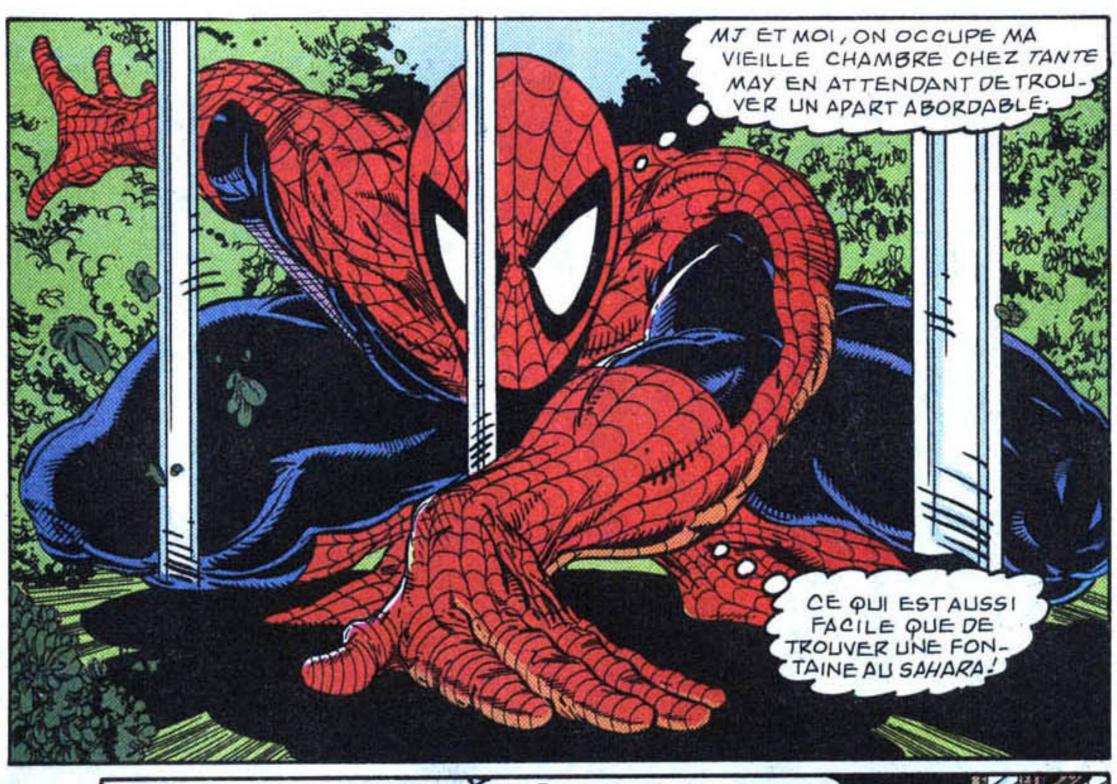
Dernière minute... Salon de la B.D. de Grenoble... du 29 mars au 1er avril...



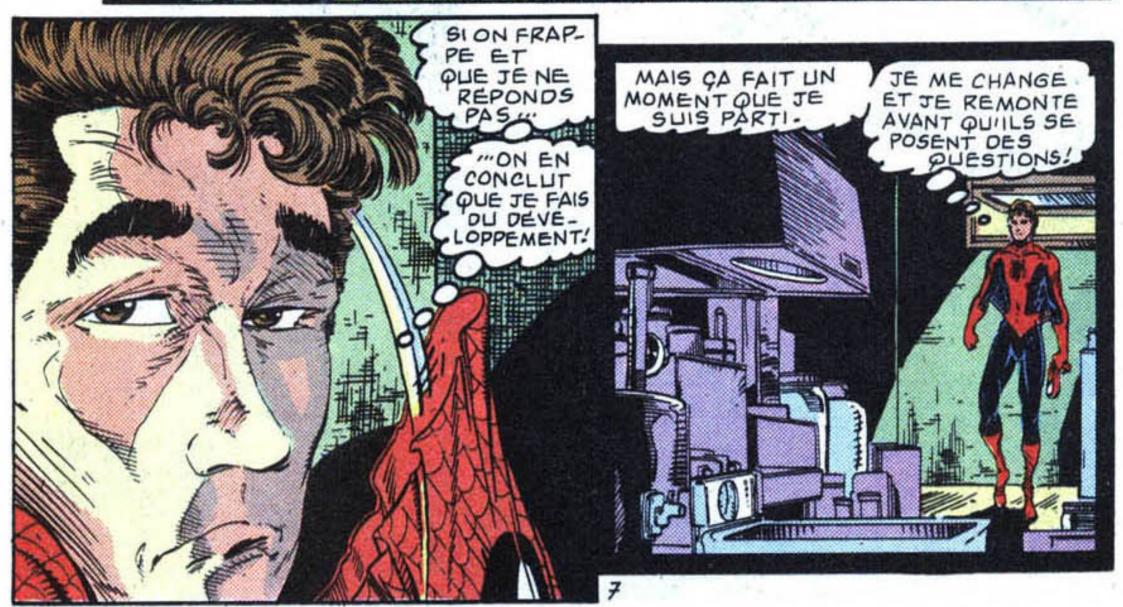
... Todd Mc Farlane... et John Romita Junior... dédicacent les R C M...













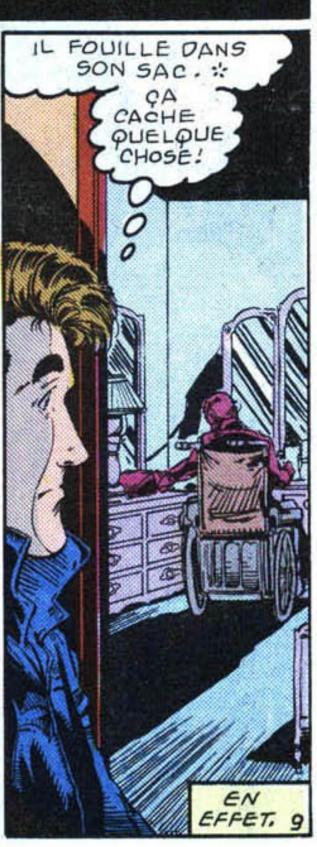


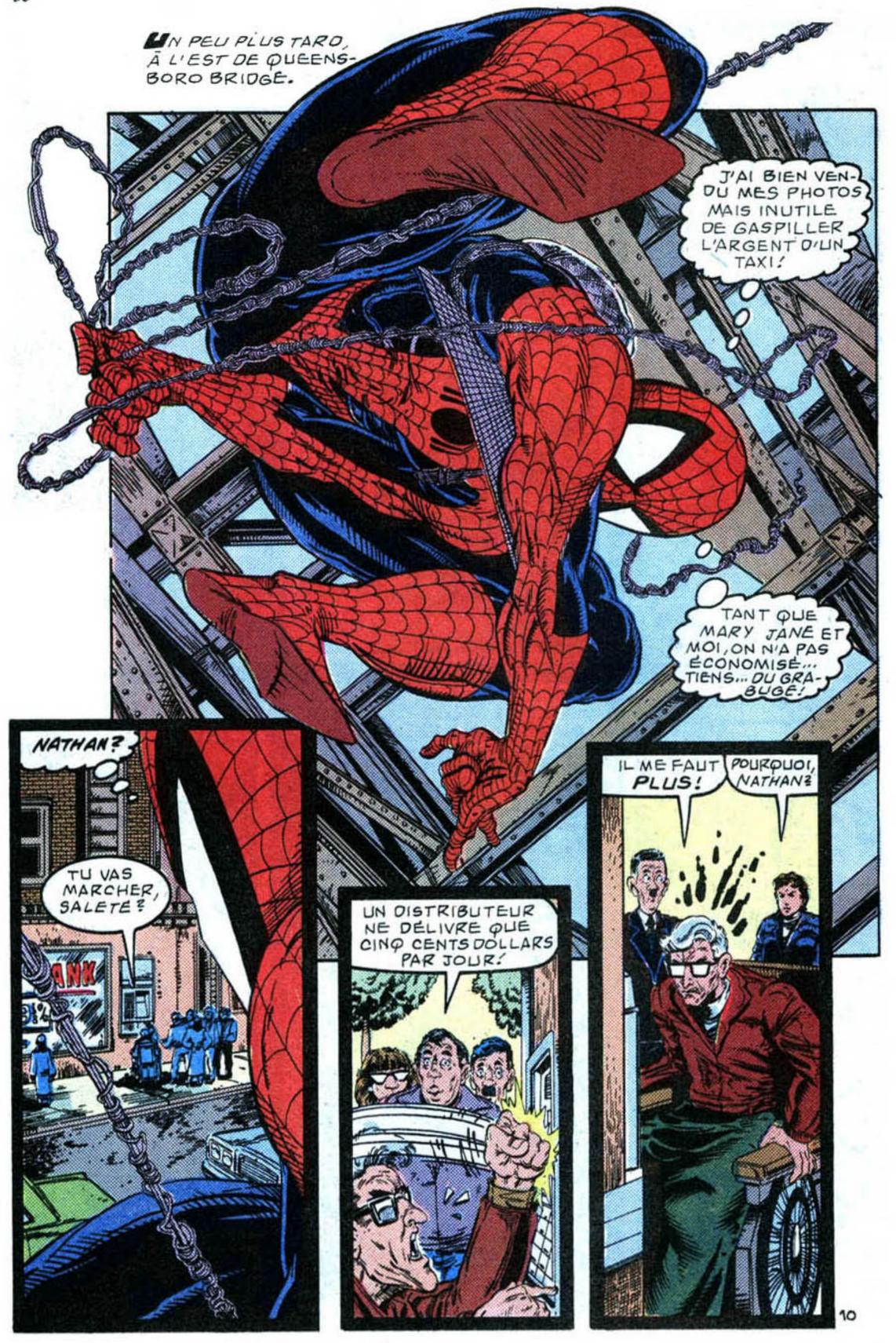




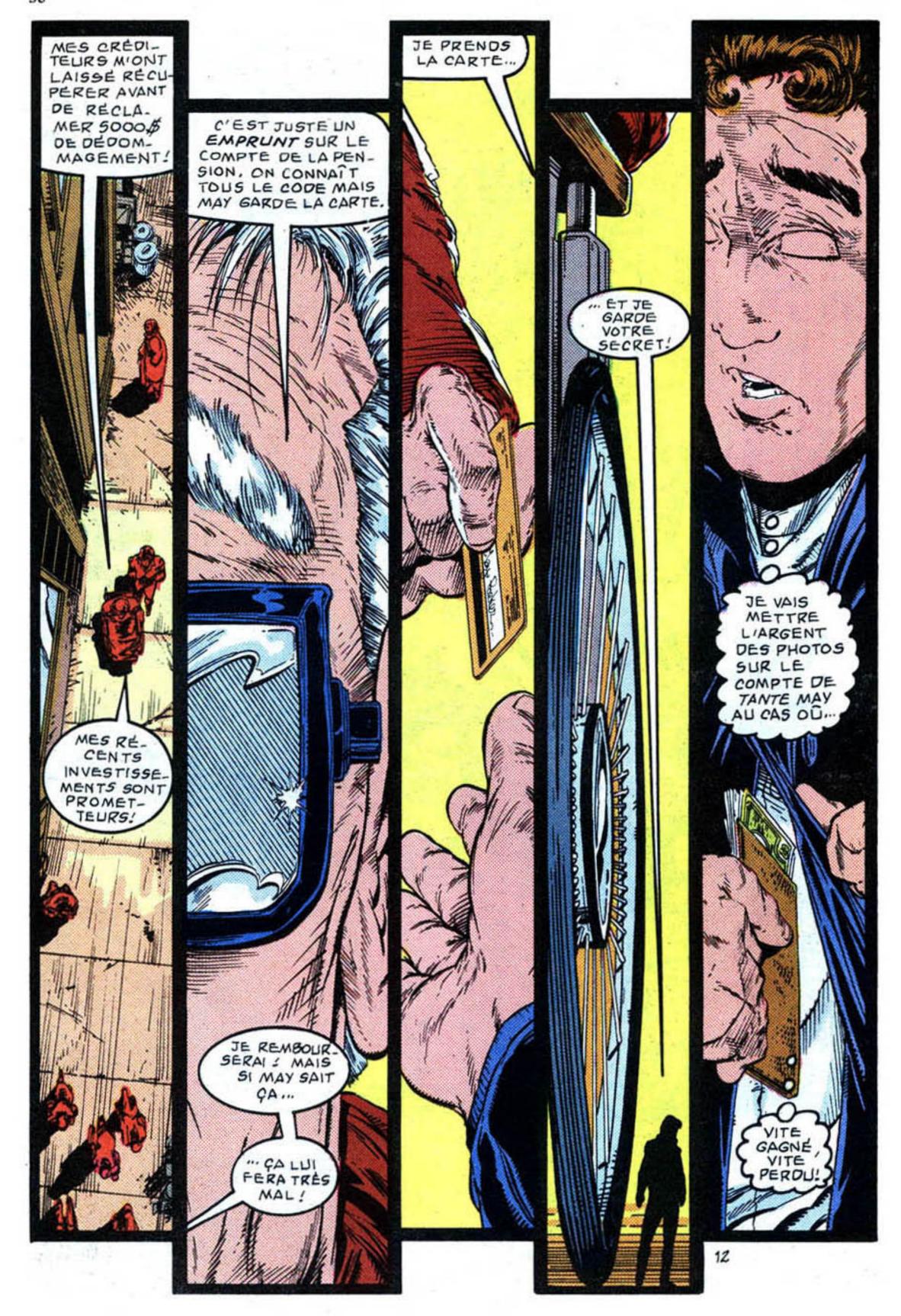






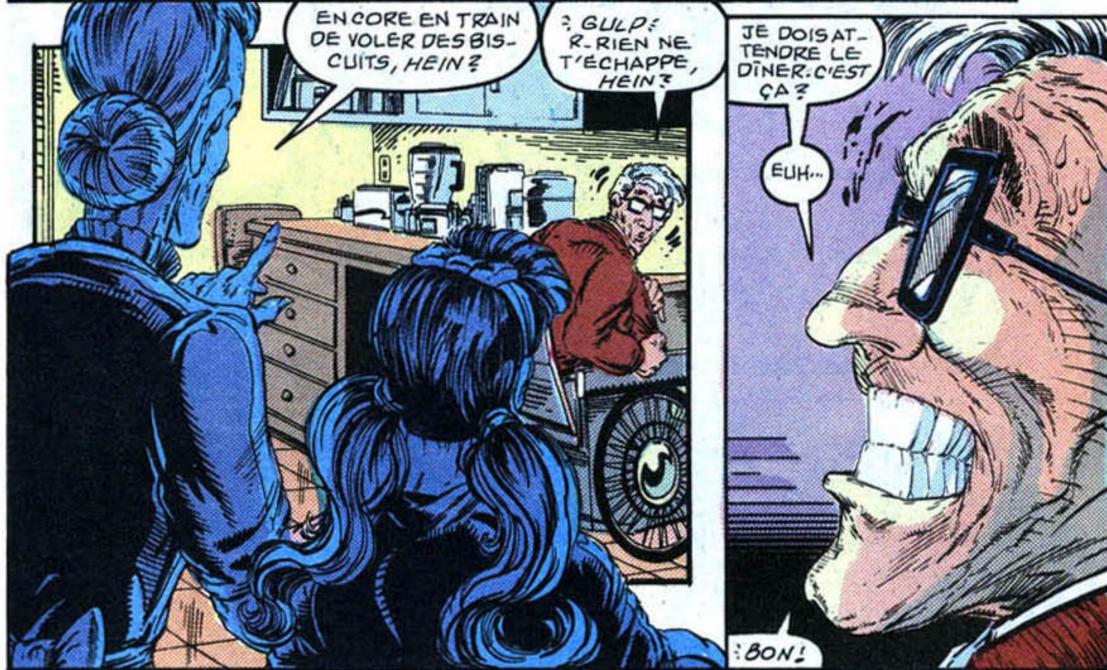














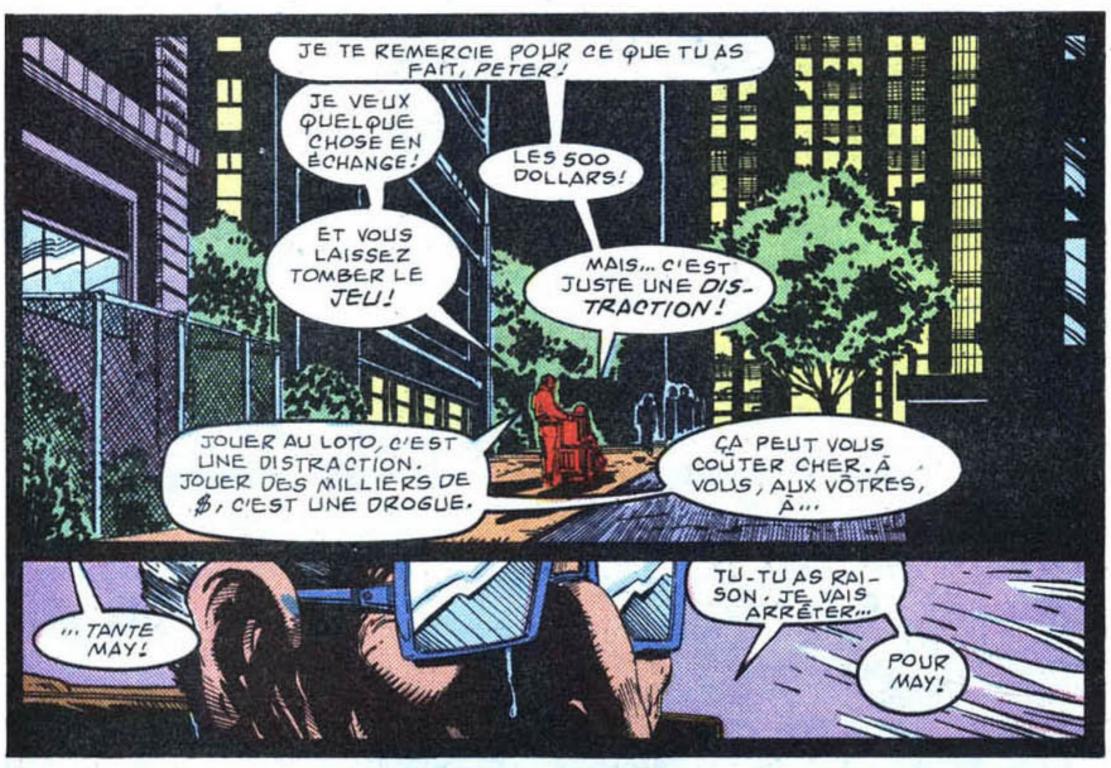


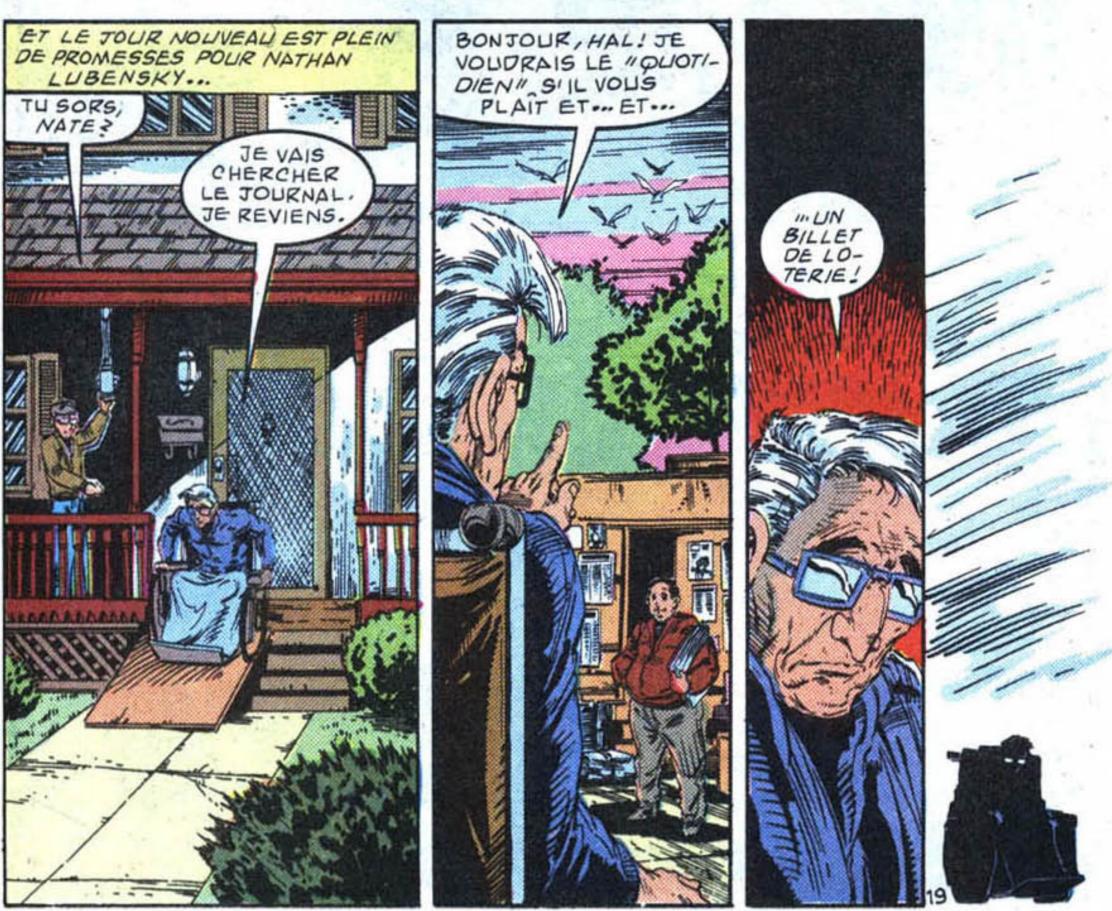


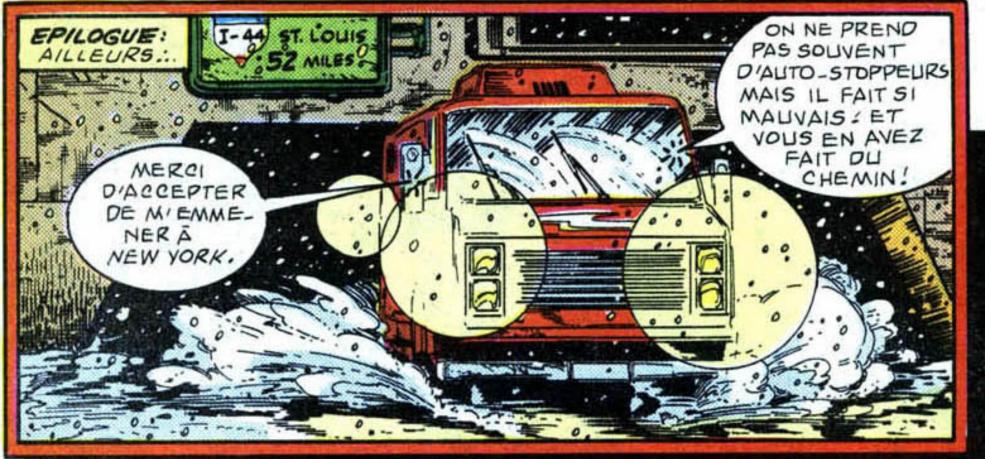
















INDISPENSABLE COMPLÉMENT DE CET É PISODE:



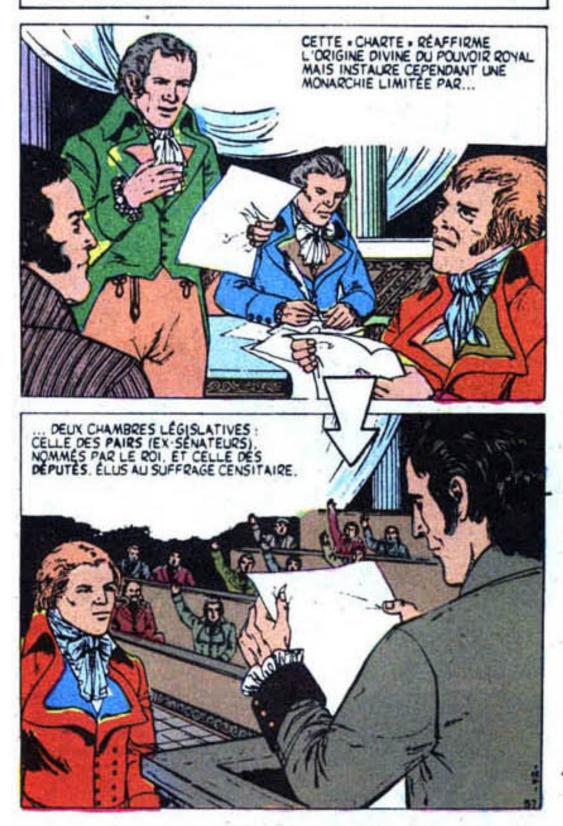
VENOM, LIN RÉCII COM-PLET MARVEL. ENCORE EN VENTE



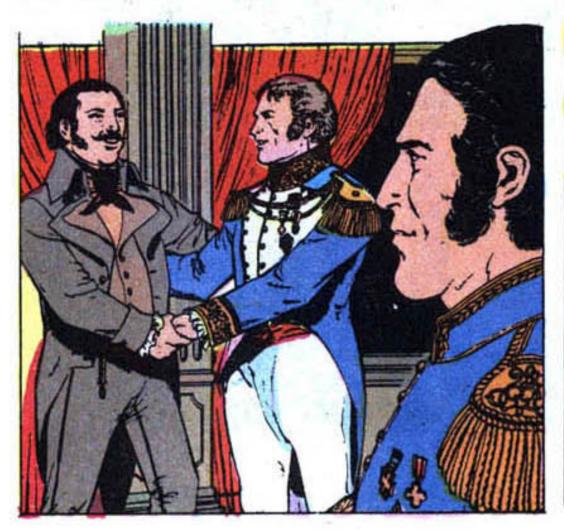


Après la révolution, NAPOLEON et l'empire

APRÈS LE DÉPART DE NAPOLEON : POUR FRANCE : PROMULGUE UNE CHARTE CONSTI-TUTIONNELLE .



EN OCTOBRE 1814. À VIENNE, SE RÉUNIT UN CONGRÈS AUQUEL PRENNENT PART SIX MONARQUES: ALEXANDRE I** DE RUSSIE, PRINCIPAL ORGANISATEUR DE LA CONFÈRENCE, FRANÇOIS I** D'AUTRICHE, FRÉDÉRIC-GUILLAUME III DE PRUSSE, ET LES ROIS DU DANÉMARX, DE BAVIÈRE ET DU WURTEMBERG, DONT CERTAINS ONT RECOUVRE LEUR TRÔNE APRÈS LA CHUTE DE L'EMPIRE FRANÇAIS.





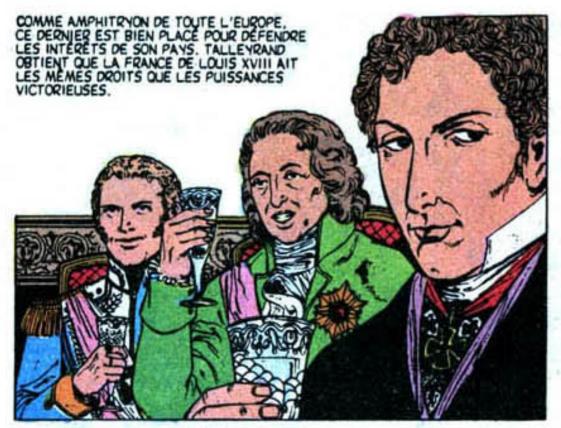


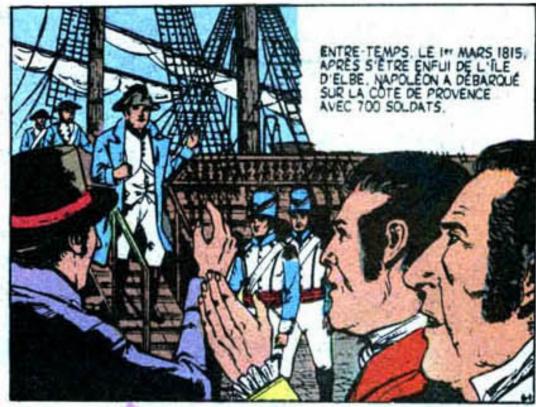
LA SUÈDE, L'ESPAGNE, LE PORTUGAL, LES PAYS-BAS ET D'AUTRES ROYALIMES. PRINCIPAUTÉS ET PUISSANCES SONT AUSSI REPRÉSENTÉS À VIENNÉ : ON Y TROUVE AUSSI DE GRANDES FIGURES COMME TALLEYRAND...



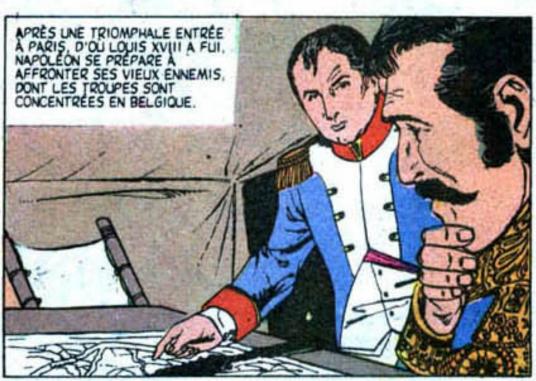


... QUI A ÉTÉ SUCCESSIVEMENT PRÉLAT, RÉVOLUTIONNAIRE, MINISTRE BONAPARTISTE ET MINISTRE DE LOUIS XVIII ; METTERNICH, LE VRAI DIRIGEANT DE L'ETAT AUTRICHIEN, ABSOLUTISTE CONVAINCU.





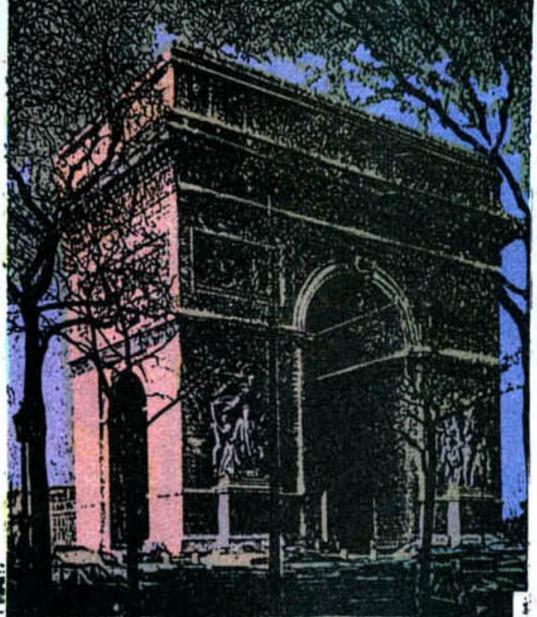




ENCENSÉ PAR SES PARTISANS, INJURIÉ PAR SES ENNEMIS, NAPOLÉON SYMBOLISE TOUTE UNE ÉPOQUE. LE TEMPS ÉTEINDRA LA GLOIRE DE SES CONQUÊTES MILITAIRES MAIS GARDERA SON ŒUVRE CIVILE ET CULTURELLE QUI LAISSERA UNE TRACE INEFFAÇABLE DANS L'HISTOIRE DE LA FRANCE ET DU MONDE.







EXILÉ À SAINTE-HÉLÈNE, UNE ILE LOINTAINE DE L'ATLANTIQUE SUD, IL S'Y MORFOND, ENTOURÉ DE SES PLUS FIDÈLES COLLABORATEURS ET RÉDIGEANT SES MÉMOIRES ; IL MEURT LE 5 MAI 1821.

Extrait de "Histoire de l'humanité" © Daniel Mallo - Editorial Palsa S.A., Mexico © 1982, Edito-Service S.A., Genève, pour l'édition française.



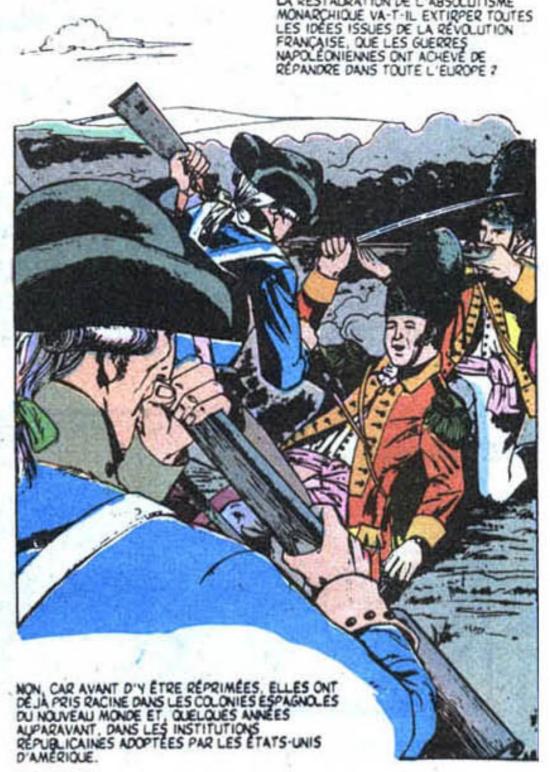








LA RESTAURATION DE L'ABSOLUTISME



LE MONDE MERVEILLEUX DES JEUX POUR MICRO-ORDINATEURS

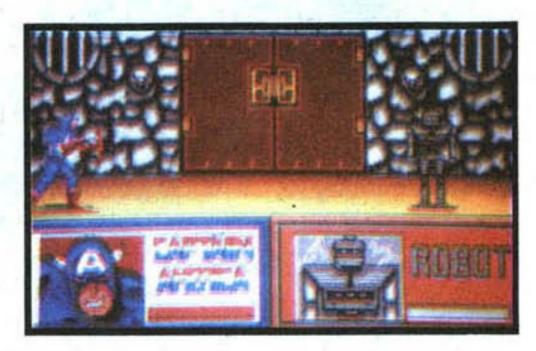
Nous allons vous décrire l'élaboration d'un jeu pour micro-ordinateur. Pour illustrer ce cheminement qui part d'une idée et se matérialise en un ludiciel-un ludiciel est un programme de jeu pour micro-ordinateur-nous nous sommes rendus à Gagny où la société TITUS, l'une des premières sociétés mondiales en matière de ludiciels, nous a ouvert ses portes.

Le ludiciel est au départ créé sur une idée toute simple provenant soit de l'imagination d'un programmeur amoureux de son ordinateur soit, plus simplement, de la mode cinématographique et particulièrement des films à héros.

Il existe différents types de jeux: ces derniers temps nous avons vu beaucoup de simulation, qu'il s'agisse de simulations de courses de voitures (CRAZY-CARS 1 et CRAZY-CARS 2), de simulation de chars de combat (DARK CENTURY), de simulation de courses de bateaux à moteur (OFF SHORE WARRIOR) ou même de simulation de football (KICK-OFF).

Il arrive aussi que des programmeurs décident de mettre en forme une bande dessinée; cela est le cas avec SPIDERMAN ET CAPTAIN AMERI-CA dans "LA REVANCHE DU Dr. FATALIS". Dans ce cas il s'agit, non pas d'une simulation, mais d'une adaptation sous la forme d'un jeu d'action. Une fois le jeu chargé dans l'ordinateur, l'utilisateur pourra manier, à l'aide d'un "JOYSTICK", une image animée de SPIDERMAN ou de CAPTAIN AMERICA pour les faire combattre contre leurs redoutables adversaires: "MACHETTE, ROBOT, ELECTRO..."





Spiderman et Captain América dans La Revanche du Dr Fatalis.

Mais revenons à la conception. Une fois acquise l'idée du jeu, il faut créer les graphismes. Dans le cas du logiciel SPIDERMAN, il a fallu redessiner les personnages à l'aide de l'ordinateur puis créer leur inter-activité dans le cadre précis de 30 scènes différentes qui sont des scènes de combat et d'épreuves d'agilité.

Le travail de programmation varie, selon les jeux, de 6 à 18 mois en moyenne. Il arrive bien souvent que plusieurs programmeurs travaillent sur le même jeu. Et les programmeurs constituent une profession à part entière, dont les plus fameux sont de véritables stars.

Une fois le jeu fini, il faut encore plusieurs mois pour créer les versions pour les autres marques d'ordinateurs (il existe en effet différents types d'ordinateur: Amiga, Amstrad, Atari, IBM PC, Macintosh...).

Au total, il faut un investissement humain, matériel et financier très important pour créer un ludiciel. Malheureusement, il ne faut pas beaucoup d'heures pour "copier" un ludiciel, même si la loi (Loi du 3 juillet 1985) l'interdit et si l'agence pour la protection des programmes poursuit les "pirates" pour les remettre entre les mains de la justice.

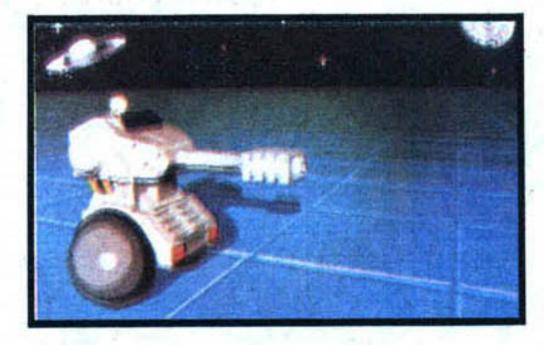
Le mois prochain, un grand concours SEMIC-TITUS vous attend dans STRANGE n. 244!



Crazy Cars.



Off Shore Warrior.



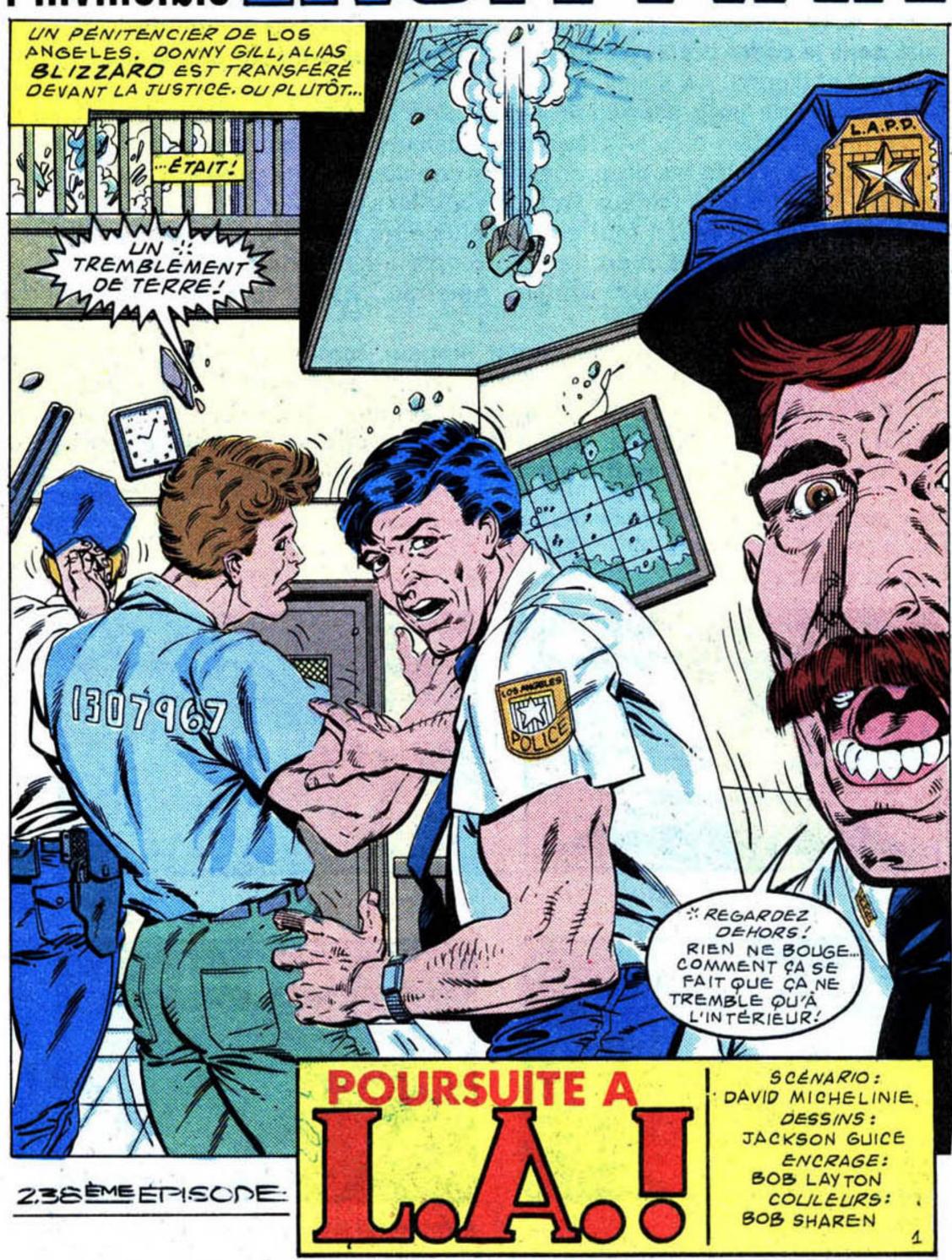
Dark Century.



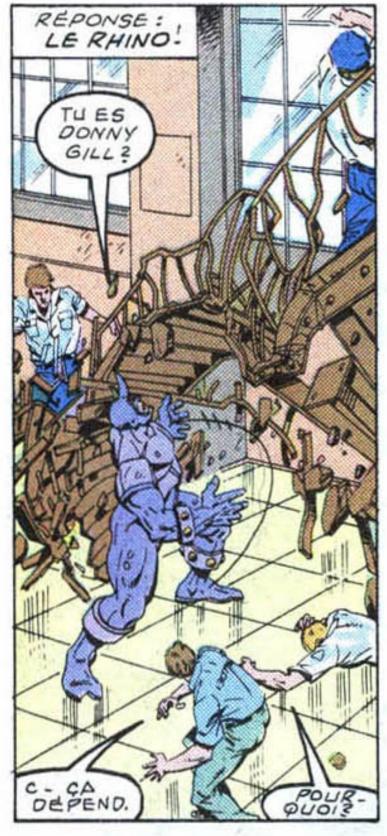
Crazy Cars II.

Stan Lee présente :

incible LROM MAIN

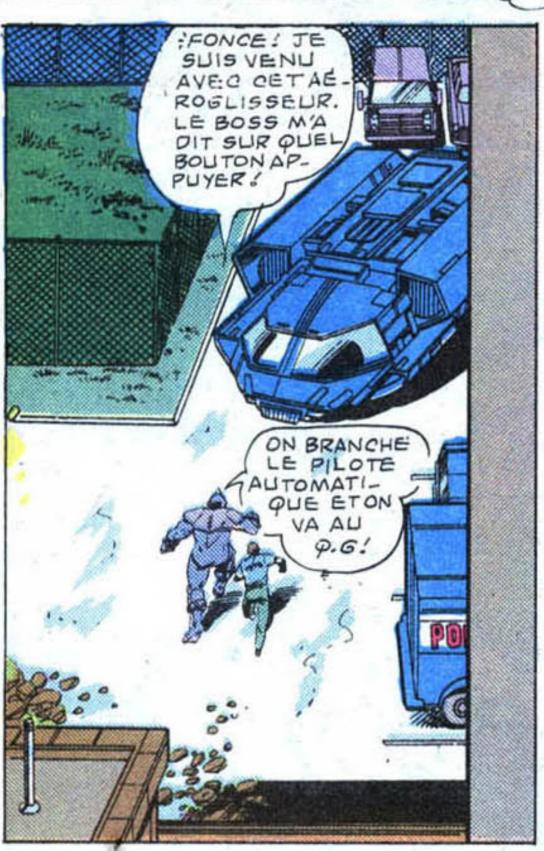


Copyright © 1989 Marvel Entertainment Group Inc. © 1990 SEMIC FRANCE. Tous droits réservés. IRON MAN™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.



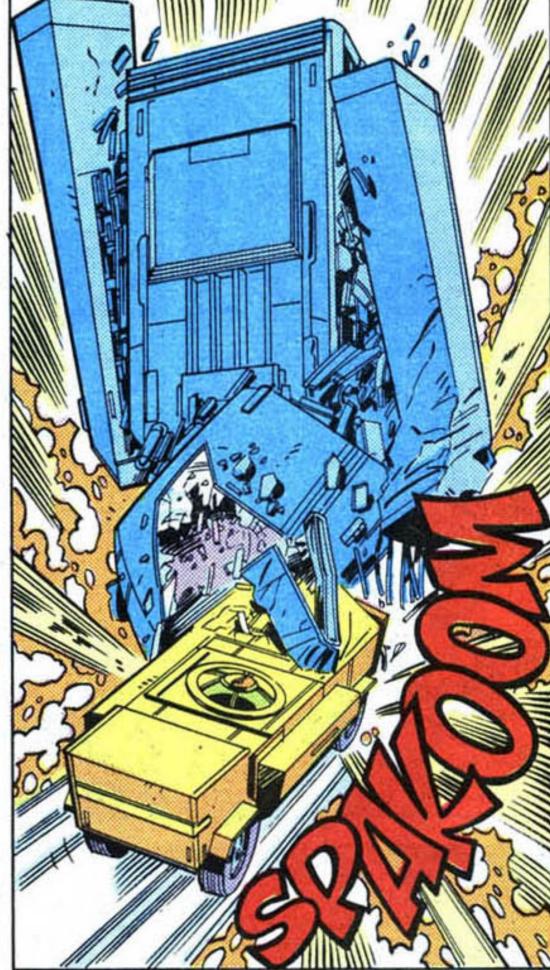










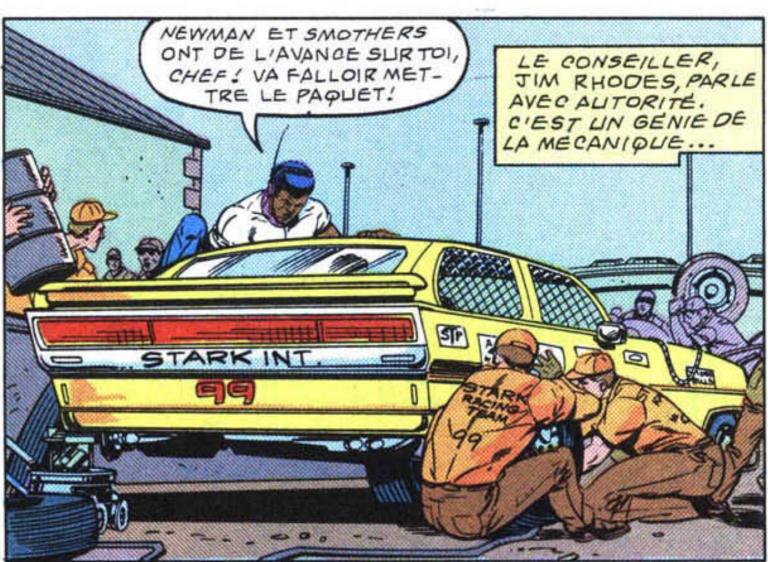


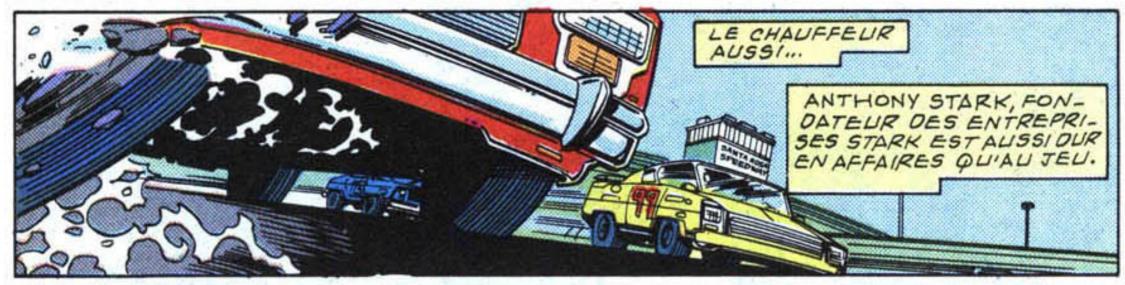




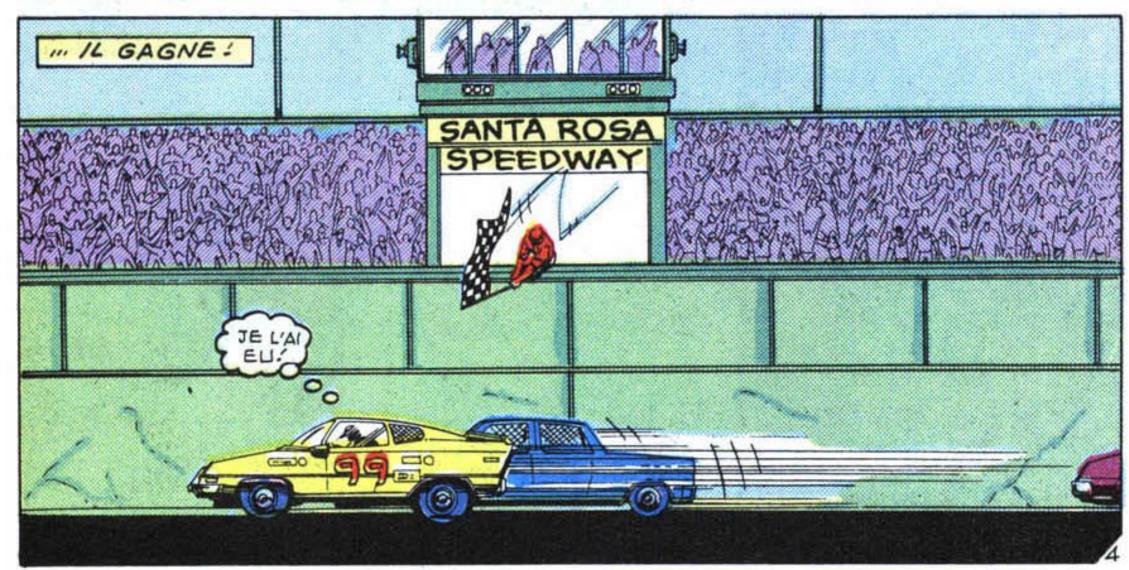


















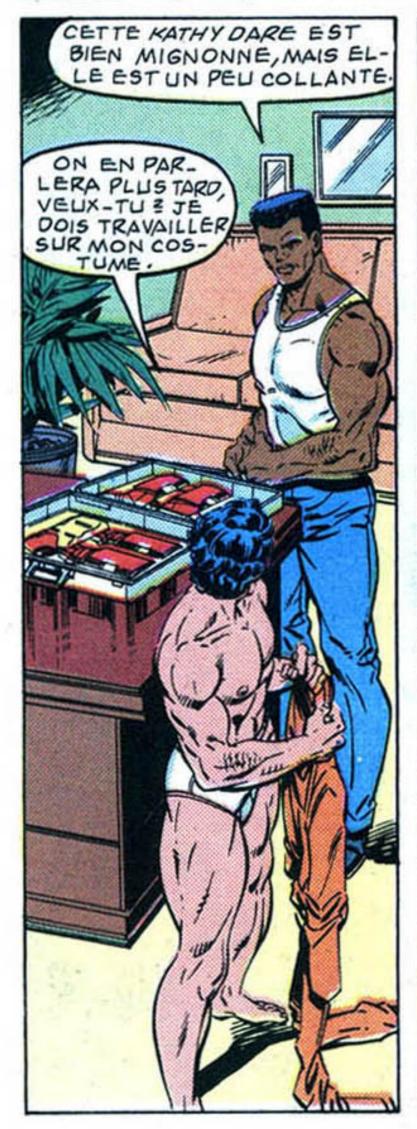














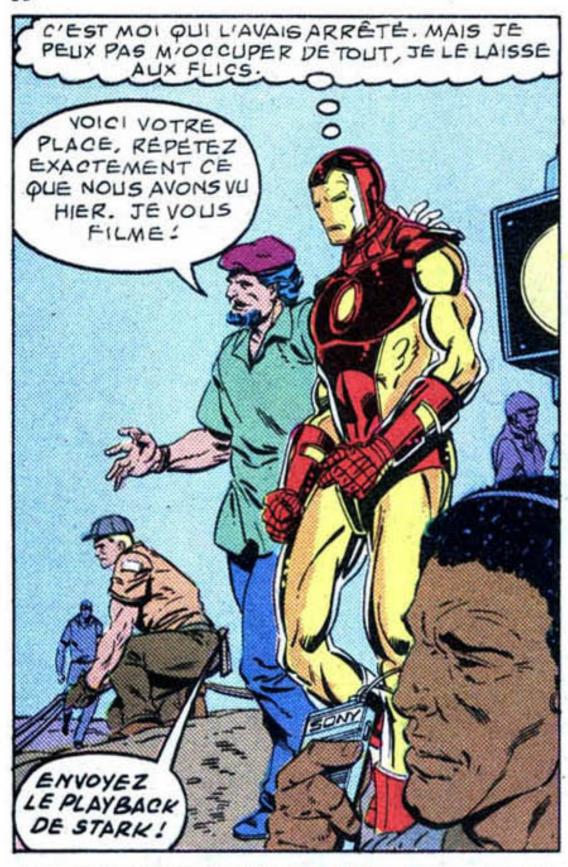








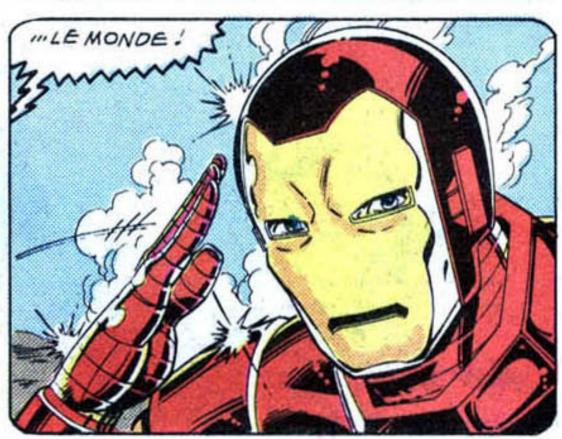


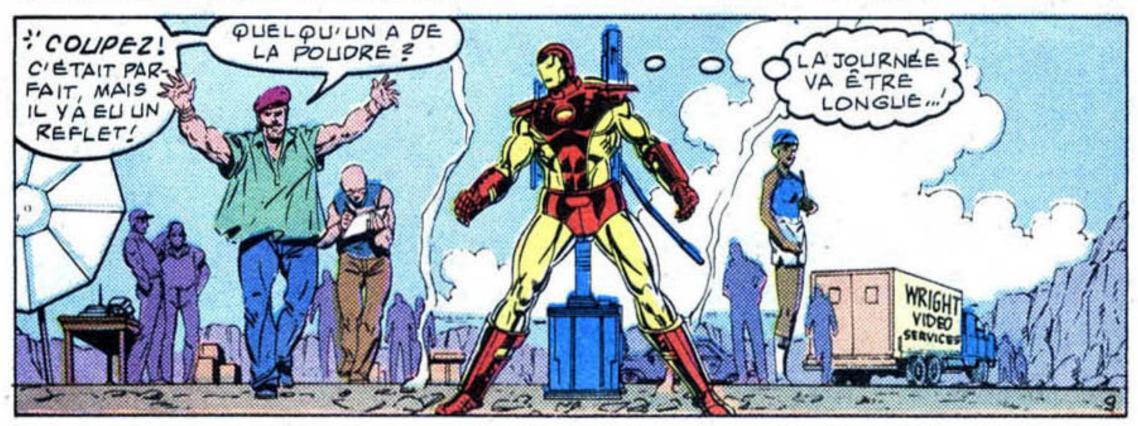










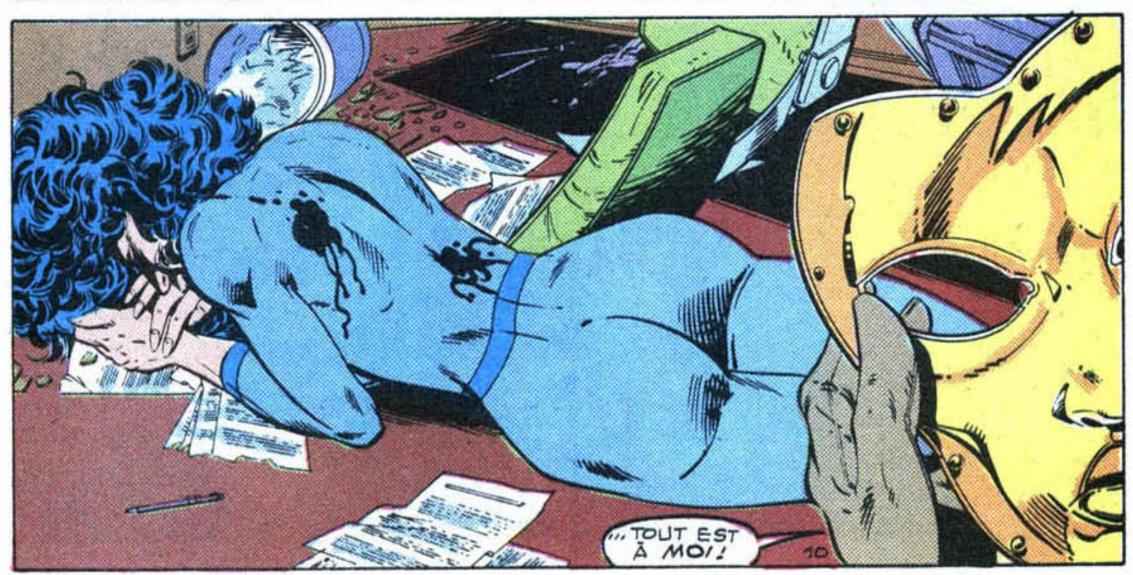










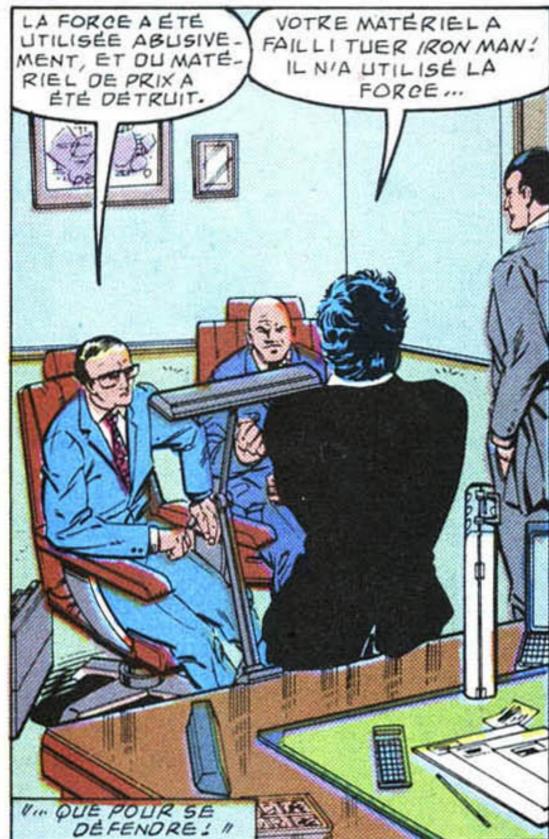




















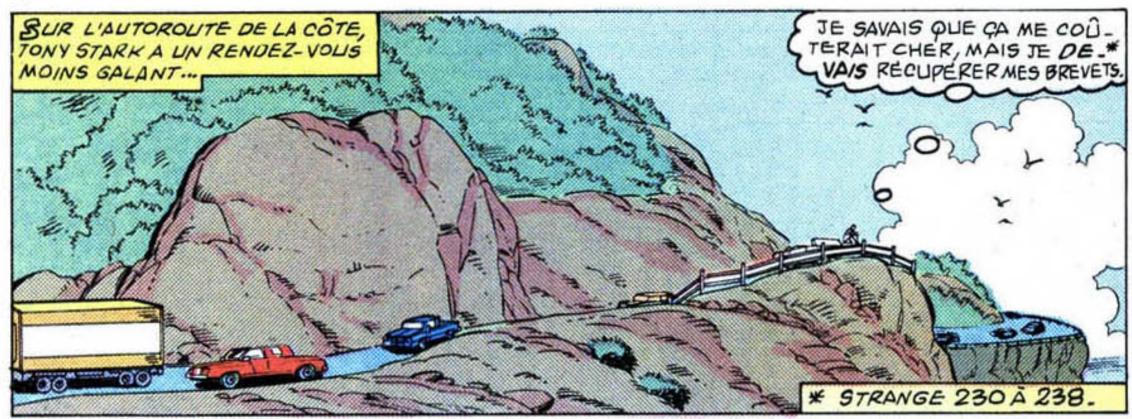




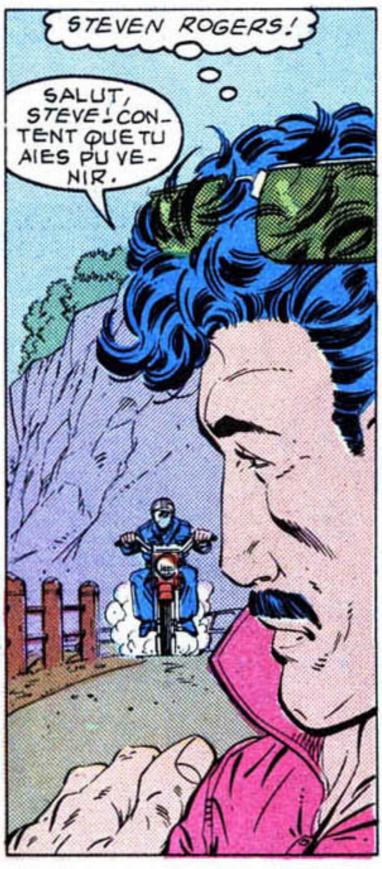


IMPROVISER!



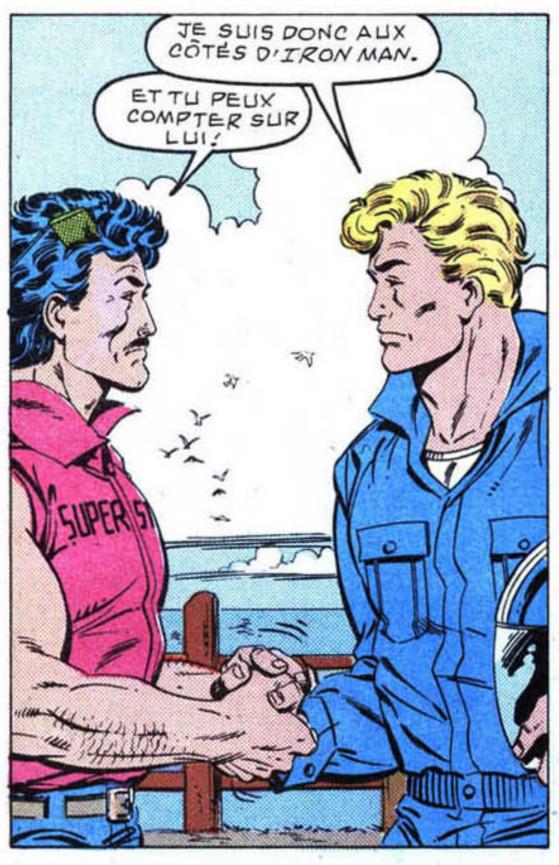


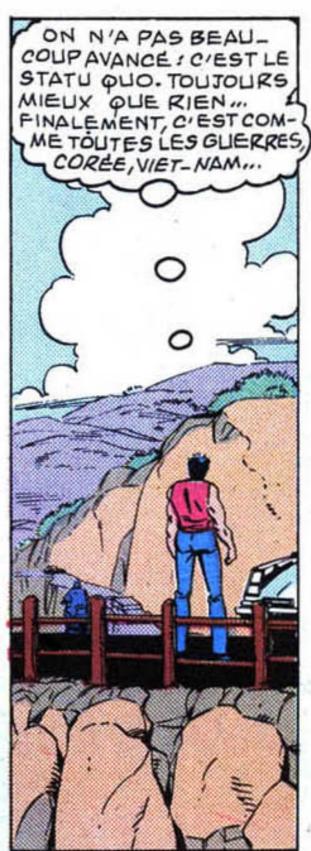






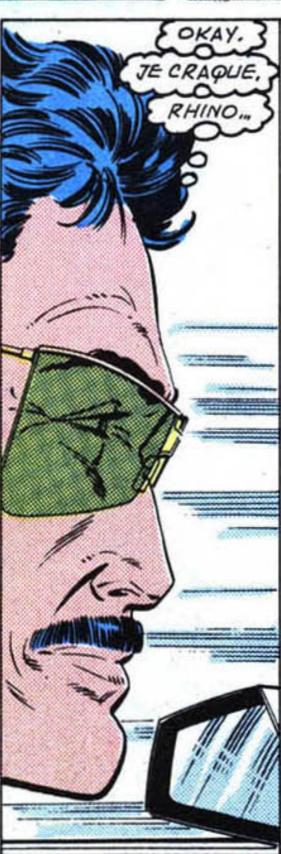


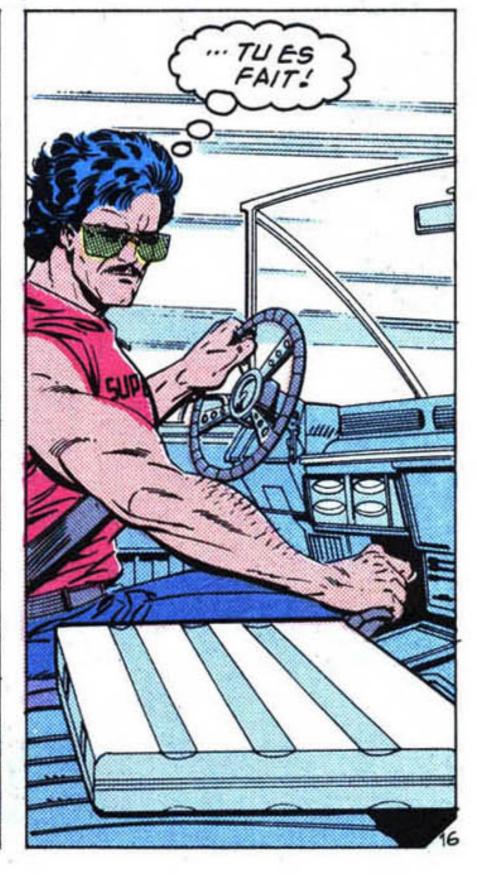


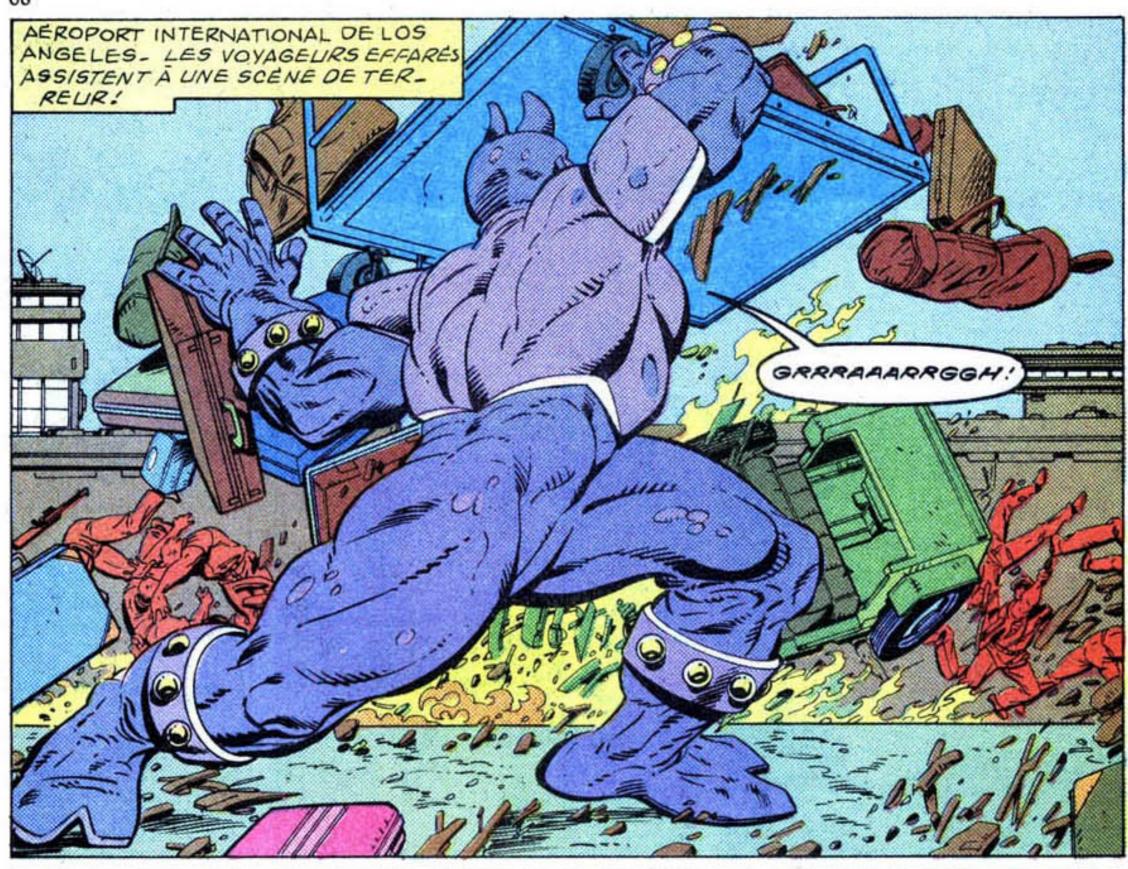












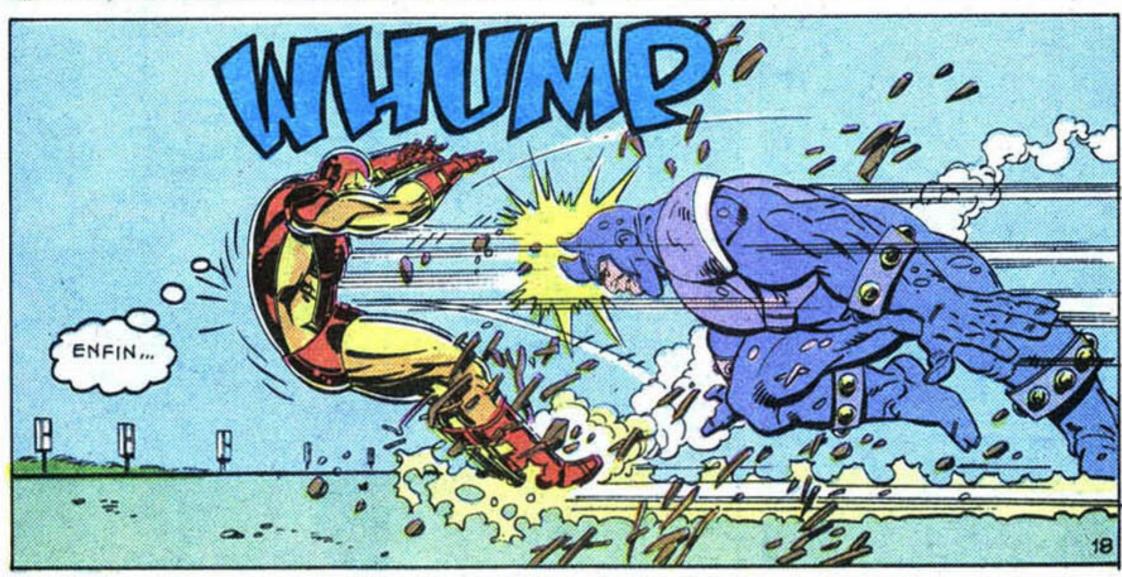


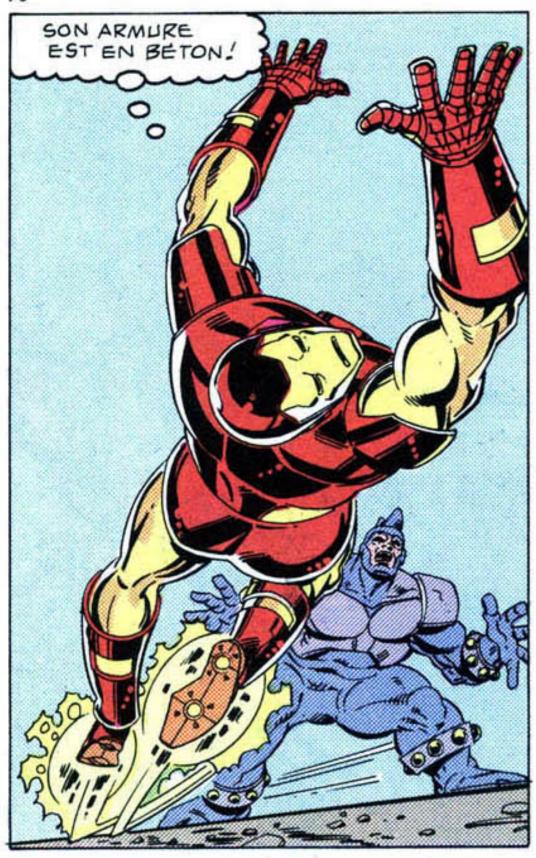


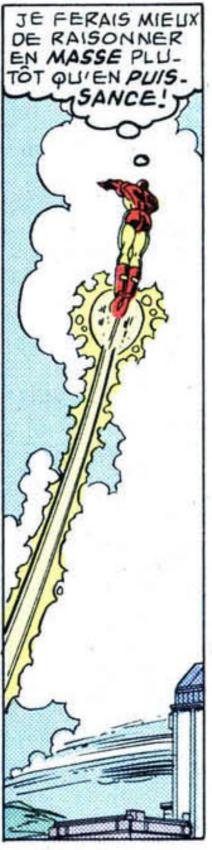


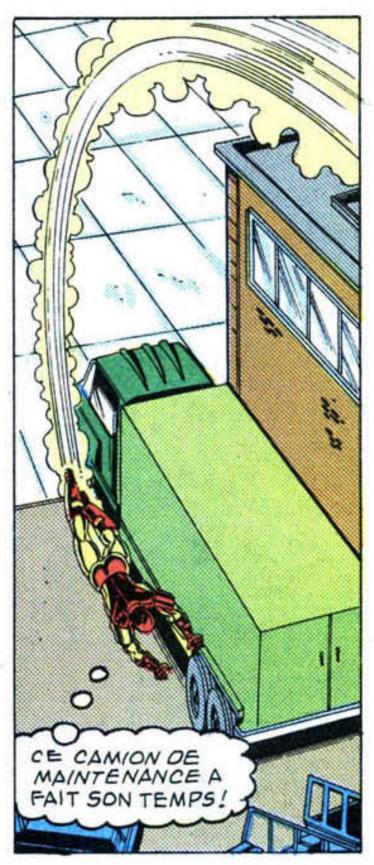








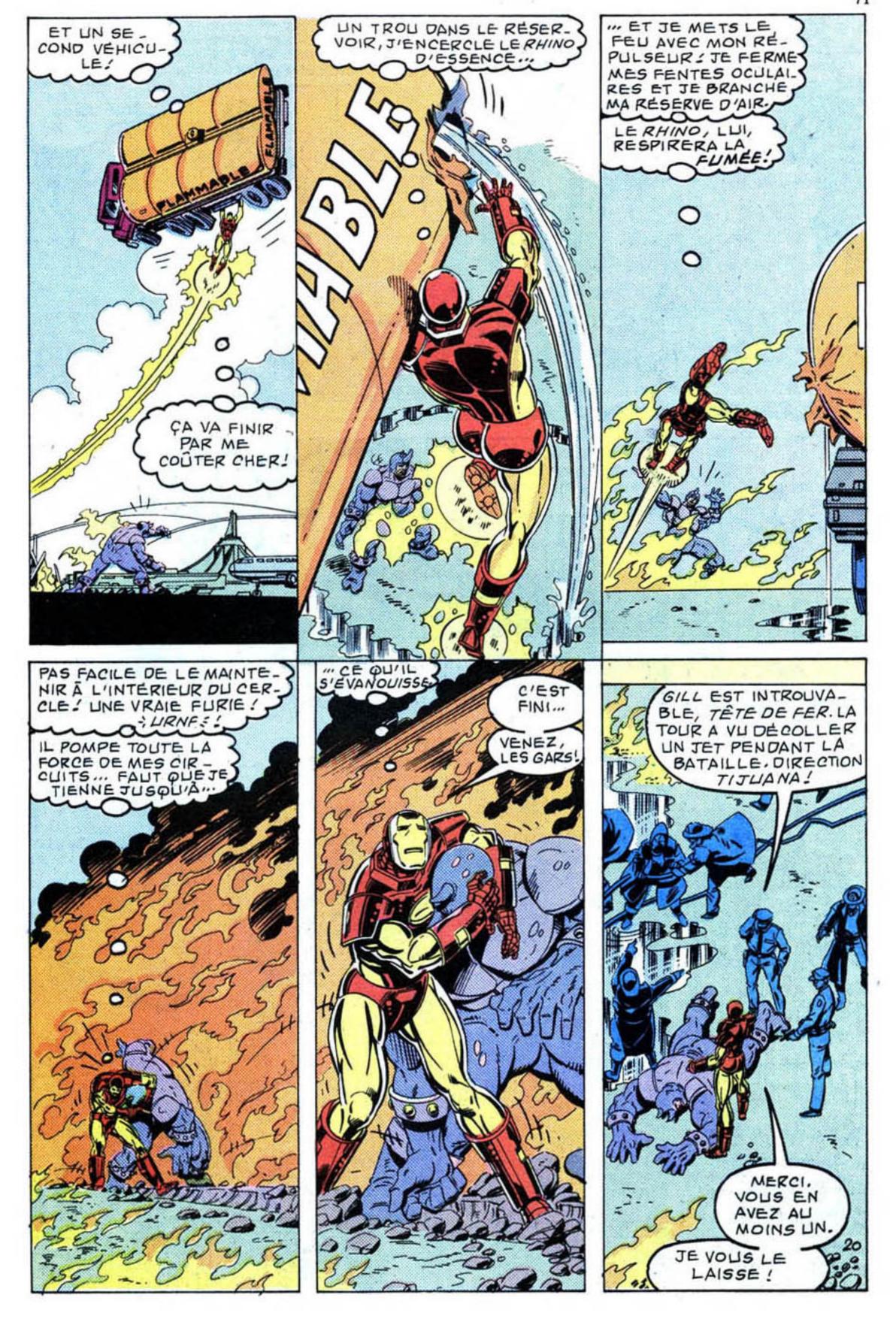


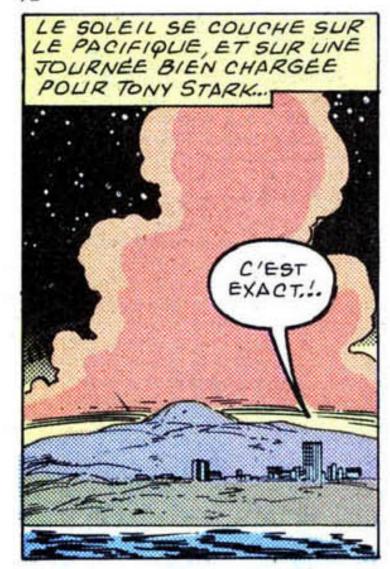


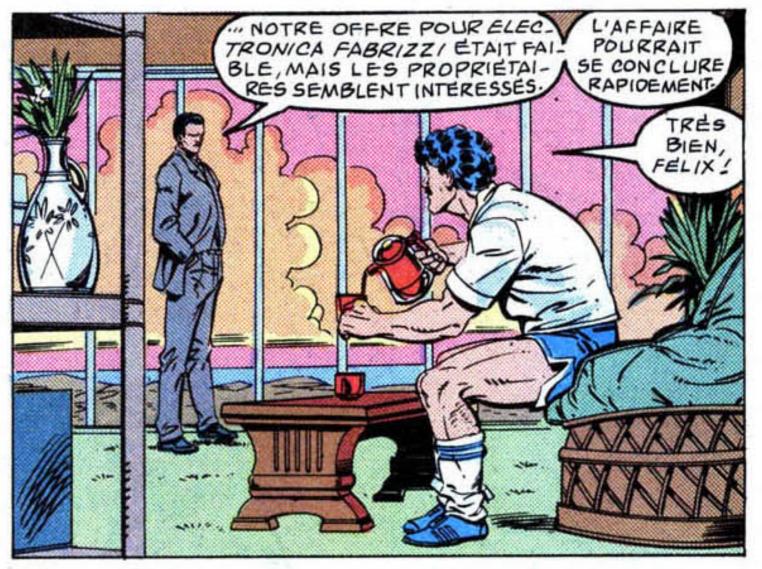








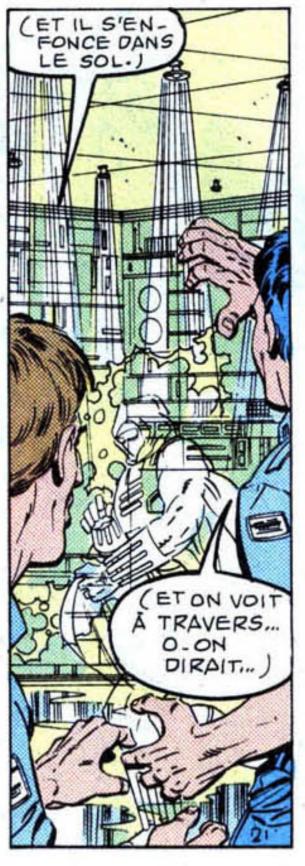














QU'EST-CE QU'UN ORDINATEUR?

Un ordinateur est une machine électronique qui peut non seulement effectuer des calculs extrêmement rapides, mais aussi emmagasiner et trier une énorme quantité d'informations.

L'ordinateur comprend un ensemble d'éléments: l'unité centrale qui effectue les calculs, la mémoire qui stocke le programme et les données dont l'ordinateur a besoin pour effectuer ses calculs, l'unité d'entrée comprenant un clavier qui permet d'introduire les données et l'unité de sortie qui recueille les informations qui sont visualisées sur un écran puis reproduites sur une imprimante.

© 1980 by Zuidnederlandse Uitgeverij N.V. Extrait du livre "101 questions et réponses" paru chez les Editions Chantecler, France.







HORIZONTALEMENT : 1 = PLANETE NATALE DE ROM_ 2 = PRONOM INDÉFINI - PERSONNE RESSEMBLANT À LINE ALITRE -3 - MISES EN LIGNE - DEVANT LE NOM DU PAPE -4" "PAIE" DANS LE DESORDRE_ 5 = CALENDRIER -6 = ADVERBE DE LIEU - CHANTE PAR LAMARTINE -7 = FIT PARTIE DES X-MEN_

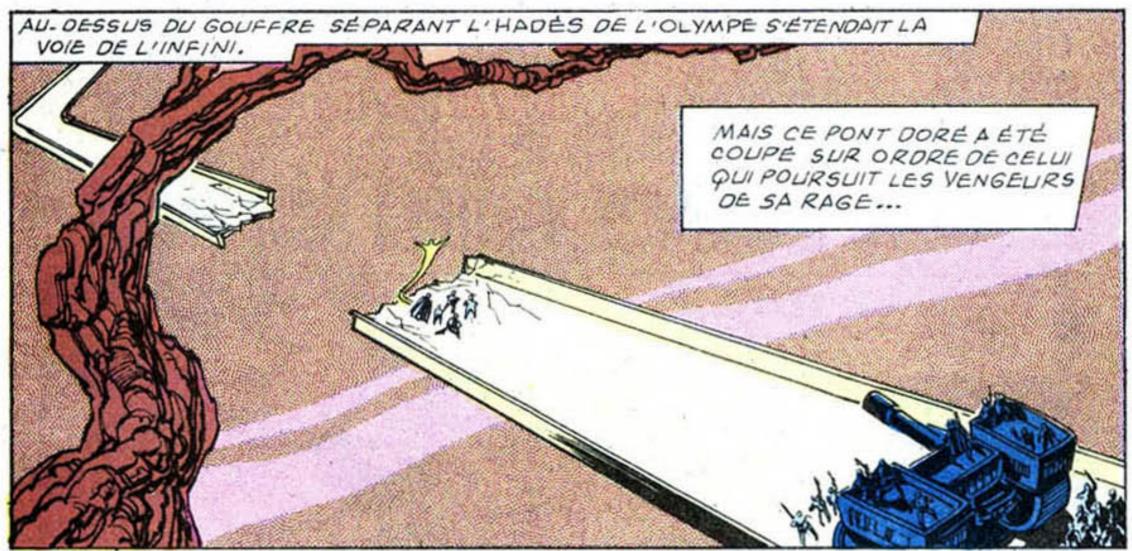
VERTICALEMENT: A = AVANT "GIANT-MAN" ET AVANT "POUR_ POINT JALINE .. B = FUT MEMBRE DE FACTEUR-X _ NOM DU PRINCE DES MERS- D = OHAMPION- PRENOM MASCULIN-E = VERSO - F = REGAL DU CHIEN - DIMINUTIF D'UN METAL LEGER_ G = TE GONDOLES_ AUTOBUS_ H = DE BAS EN HALT: UN DES QUATRE FANTASTIQUES.

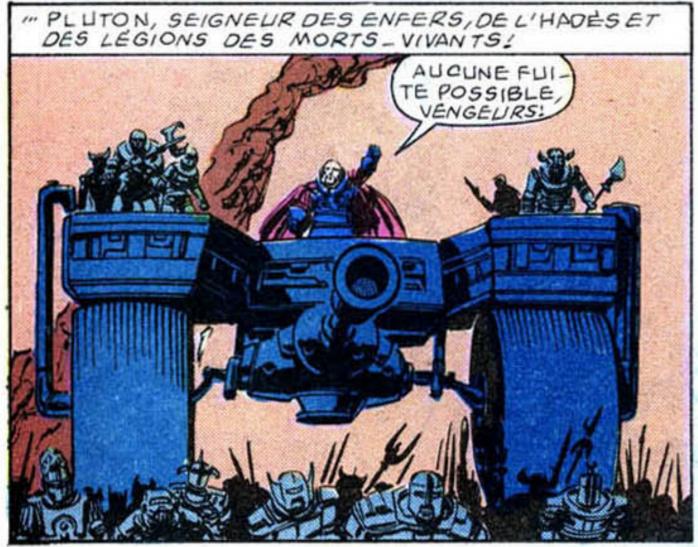
SOLUTION:

- DHO63 - H D = P9-PAUL - E = D09- F = 09-ALU - G = R19- CAR-VERTICALEMENT: A = GOLIATH. B = ANGEL - C = NAMOR -4: IEAP. 5: ALMANDCH- 6: OU-LAC. 7: HURLEUR. HORIZONTALEMENT: 1=GALADOR. 2=ON_SOSIE. 5=LGN_S.S.

Ceux que les dieux veulent détruire !...







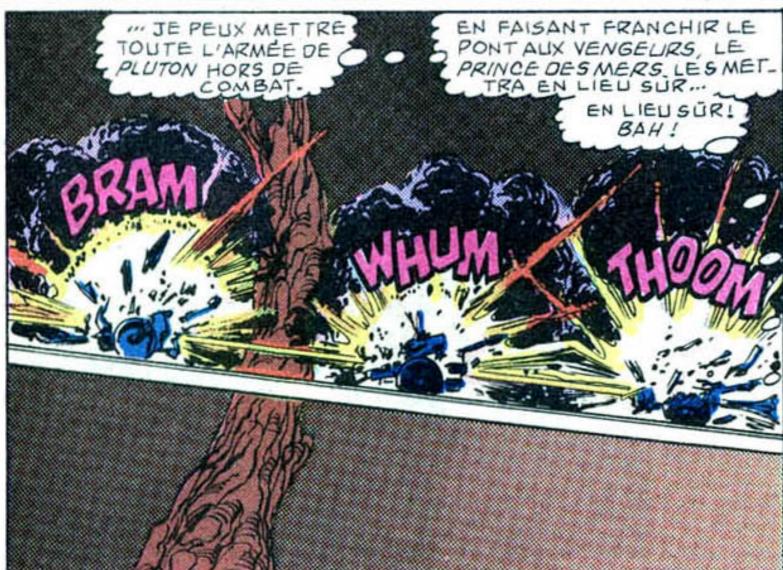




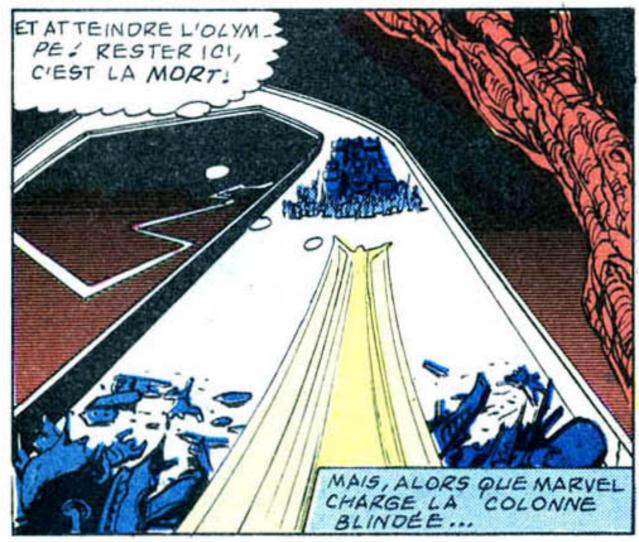




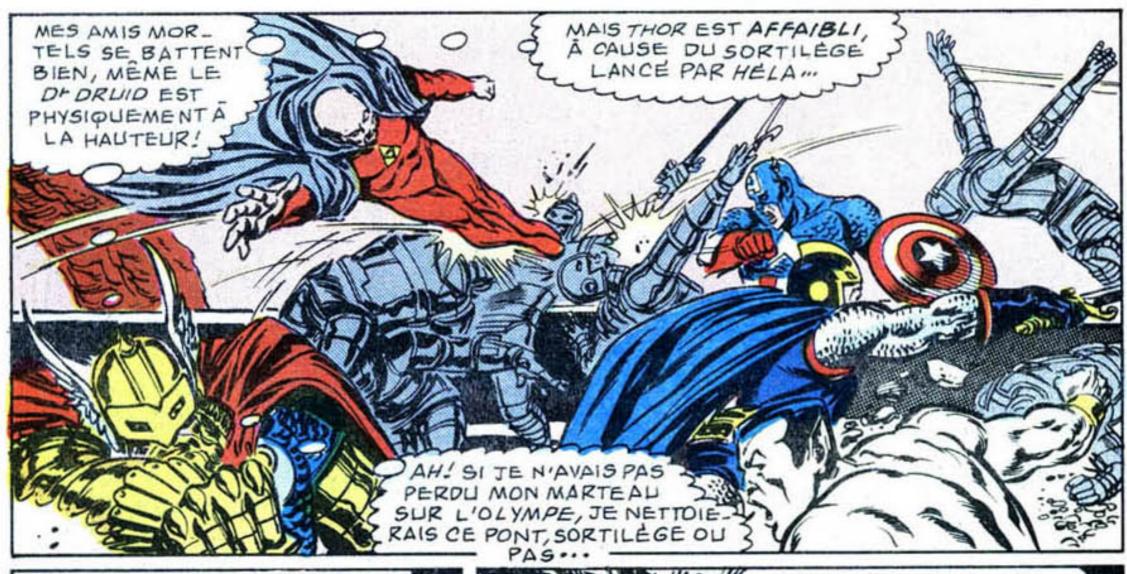




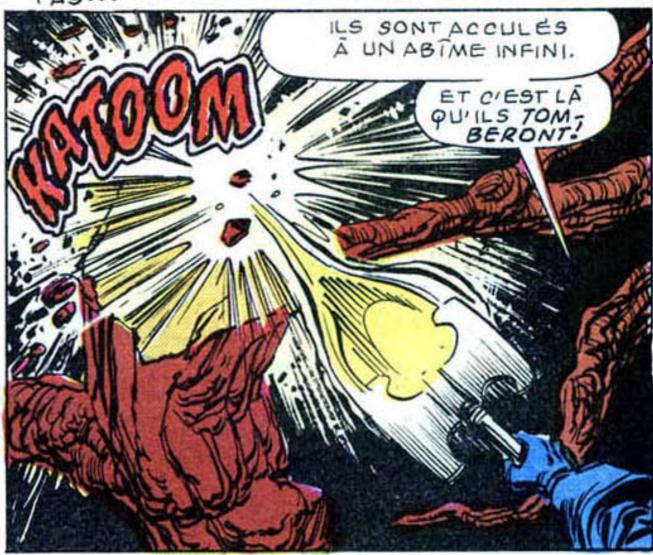


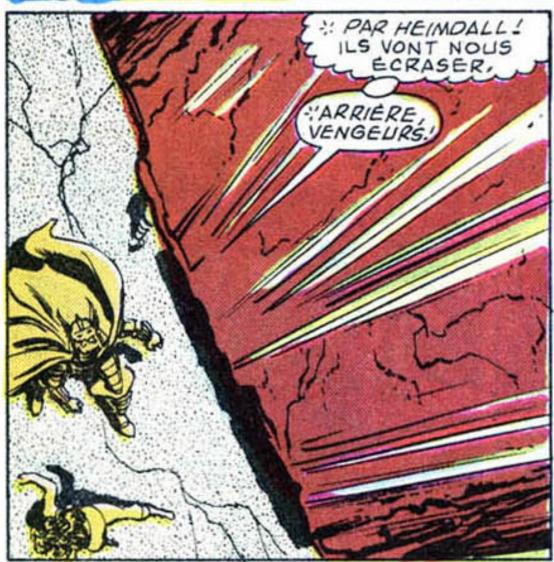




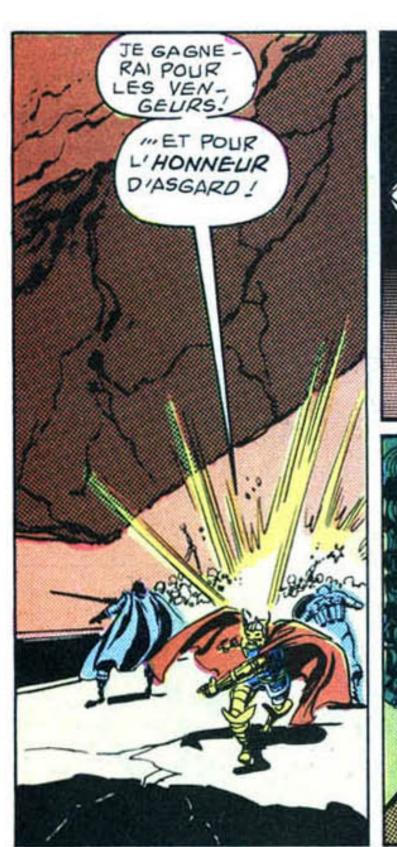






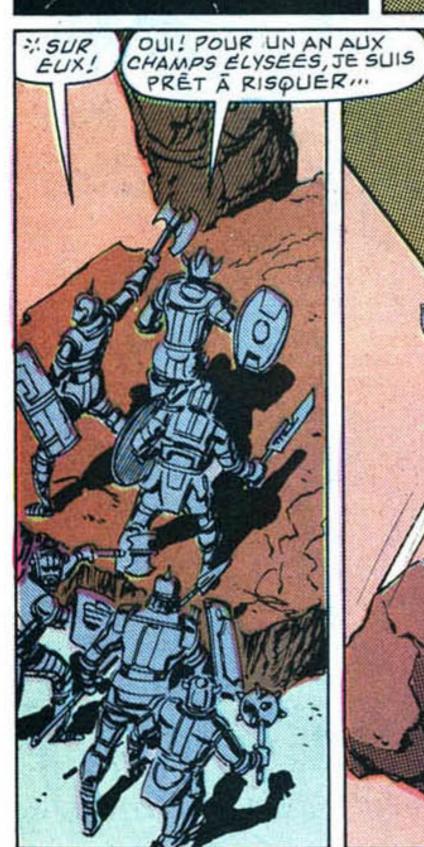


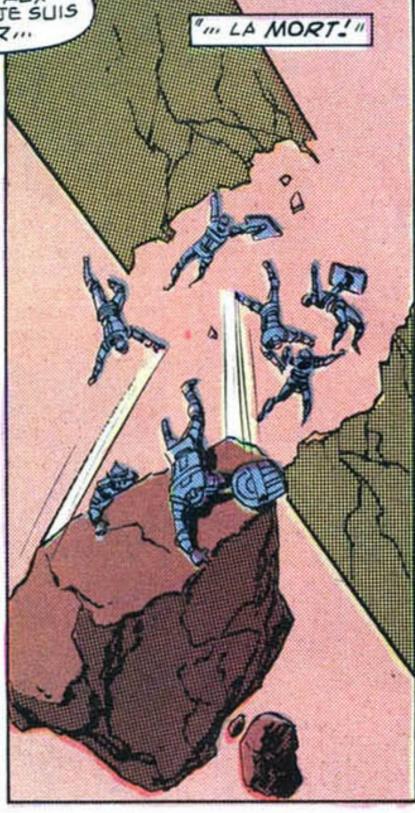
















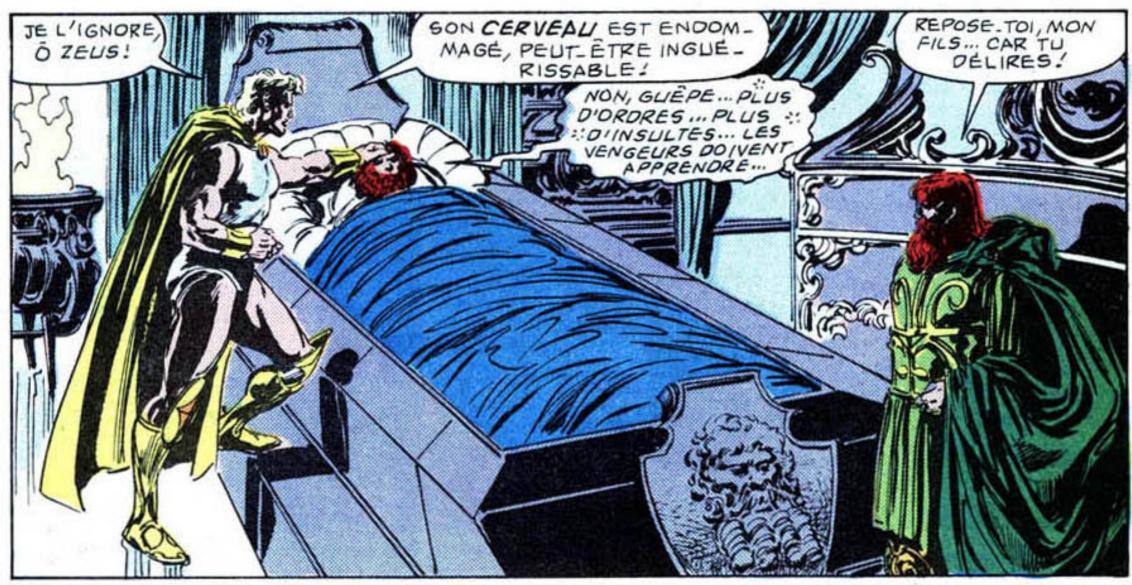








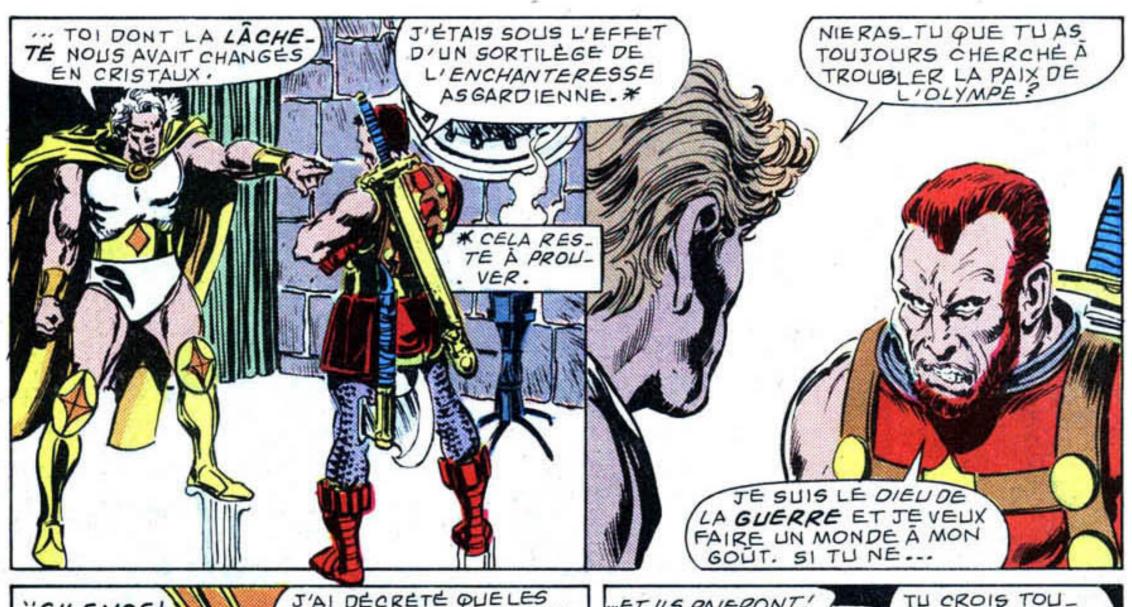




















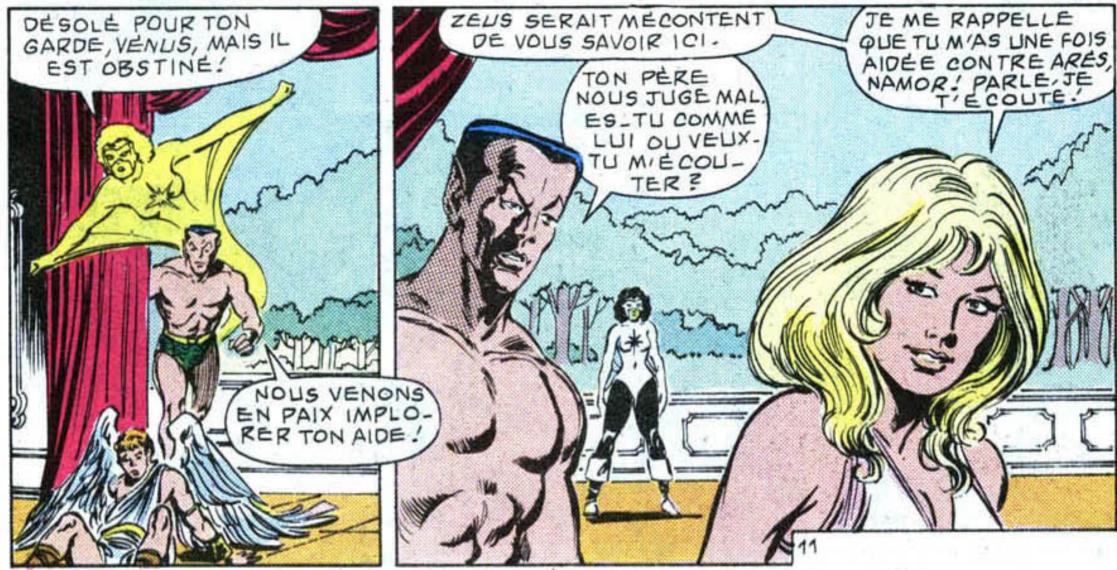


















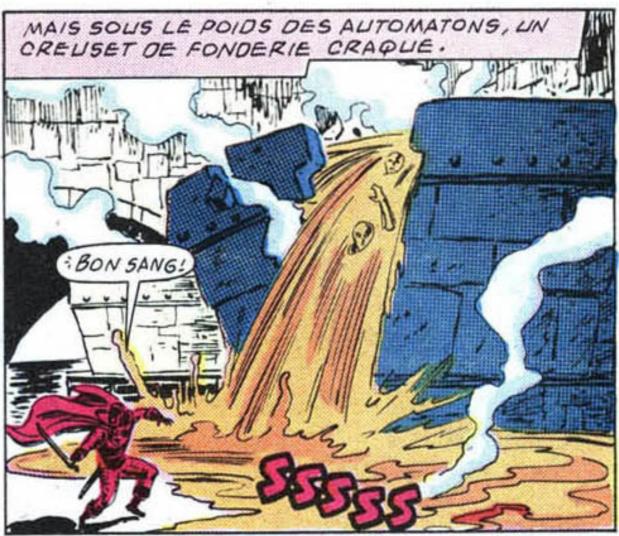


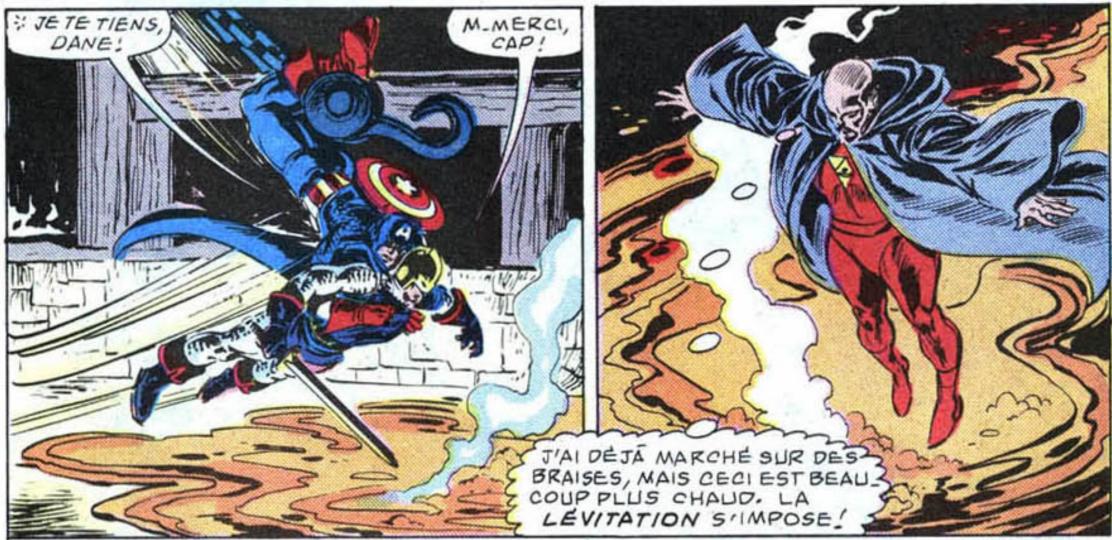














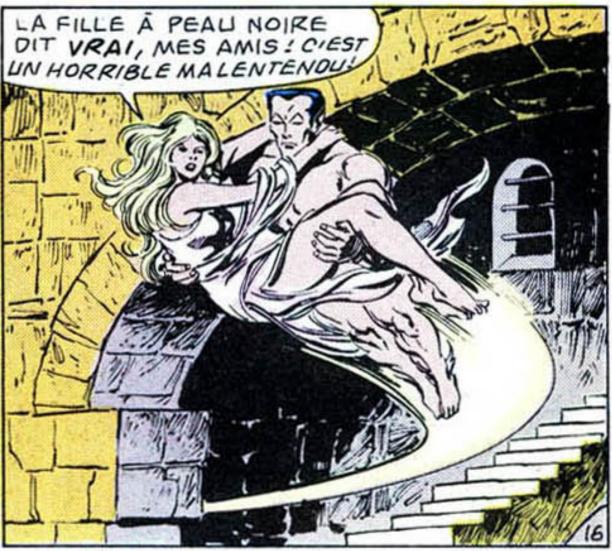
















































LE COURRIER DES FANS DE STRANGE

STRANGE est une des meilleures revues que vous publiez en ce moment (après SPECIAL STRANGE, bien entendu). La DIVISION ALPHA est une bonne série, surtout au niveau du scénario (Bill Mantlo). Ce dernier a bouleversé l'équipe des origines créée par John Byrne mais il réussit à nous tenir en haleine grâce à de nouveaux rebondissements. Néanmoins, les dessins laissaient à désirer. En effet, le dessinateur de la série change tous les mois! L'ARAIGNEE est génial, tant pour les scénarios que pour le dessin. David Michelinie a su donner un nouveau souffle à cette série superbement dessinée par Todd Mac Farlane (cf couverture du STRANGE 234). Au fait, qui était l'encreur de l'épisode paru dans ce même numéro?

Maintenant, mon préféré: IRON MAN. Sa nouvelle armure est pratiquement invincible et on découvre des nouveaux gadgets à chaque épisode. Par contre, les VENGEURS, je n'aime pas du tout! Les dessins de John Buscema sont démodés et l'encrage moyen de Tom Palmer n'arrange pas le tout. Les scénarios sont simples et se résument à un véritable combat de catch! Aucun doute: il ne s'agit pas d'une bonne série. Toutefois, il faut quand même la publier car il s'y passe des choses importantes.

Les R.C.M. et les TOP B.D. sont, en général, très bons: ils nous permettent de mieux connaître des personnages jouant d'habitude les seconds rôles, ou de découvrir des épopées extraordinaires. Les Albums X-MEN sont très bons et je vous félicite pour y passer des épisodes de la série régulière afin de combler le retard pris à l'époque du SPECIAL STRANGE trimestriel.

Les Albums THOR sont superbes, surtout le n. 4 (bravo à Walt Simonson!!) Bravo! Vous vous êtes enfin décidés à publier DAREDEVIL. Les dessins de John Romita conviennent parfaitement à la série. Ainsi, vous allez aussi publier WOLVERINE (SERVAL) en version intégrale.

Mais John Buscema n'est pas fait pour dessiner des super-héros. J'espère qu'il fait un meilleur travail que sur les VENGEURS, sinon...

Edmond TOURRIOL - CADILLAC

Apparemment Todd Mac Farlane s'encre luimême. Vous avez pu juger des dessins de John Buscema pour SERVAL, qu'en pensez-vous?

STRANGE se porte bien: ALPHA FLIGHT a de bons scénarios, mais les dessins sont inégaux et moyens. Notre tisseur de service, SPIDER-MAN: génial!! C'est la meilleure série de STRANGE avec IRON MAN. Les scénarios de Michelinie sont époustouflants et les dessins de Mc Farlane, superbes. Tête de Fer est au mieux de sa forme malgré la période difficile que traverse Tony Stark. Michelinie mène bien la série et le travail de Bright, et surtout de Bob Layton, donne un effet "métallique" et une "puissance" formidable. Je trouve les VENGEURS moyens malgré de bons scénarios. Je me réjouis d'avance de l'arrivée d'EXCALIBUR et de Byrne pour les VENGEURS DE LA COTE OUEST dans TITANS. Les Versions Intégrales s'annoncent passionnantes avec FAC-TEUR-X et WOLVERINE, malgré leur prix élevé. Je trouve les albums superbes, mais trop chers.

Ludovic AGNAN

Comparez le prix de nos albums à celui de ceux que l'on trouve en librairie. Nous avons décidé de faire de beaux albums et avons amélioré la qualité du papier pour mieux mettre en valeur les grands dessinateurs qui les réalisent. Et surtout, n'oubliez pas qu'ils ont souvent 80 pages, parce que nous estimons qu'un album ne doit pas être saucissonné en tranches de 48 pages, mais présenter une histoire complète par honnêteté vis-à-vis du lecteur. En librairie, un album de 80 pages serait coupé en deux et chaque volume serait vendu 48 ou 50 fr. Faites le calcul!



NOVA 146: Vif Argent parvient à reprendre Crystal après une bataille conjointe avec les FANTASTIQUES contre le Maître de l'Evolution. L'ARAIGNEE va-t-il coopérer avec le Caid pour débarresser New York des frères Lobos, les "frères-loups"? LE SURFER D'ARGENT doit faire face à une situation de type "F.E.F.E."!

SPECIAL STRANGE 67: Genosha: un paradis... en apparence. Les X-MEN découvrent avec horreur que le bien-être de ses habitants repose sur l'exploitation des mutants réduits à l'esclavage! Deux épisodes palpitants signés Chris Claremont et Marc Silvestri. A la recherche de Betty Leeds, l'ARAIGNEE s'infiltre parmi les adeptes d'une secte étrange et assiste à un "miracle" non moins étrange. LE PRINCE DES MERS contre Hitler et les forces de l'Axe pour sauver le monde!

TITANS 134: Quel plan fomente le Club des Damnés à l'encontre d'Amara? Les NOUVEAUX MUTANTS redoutante le pire. EXCALIBUR sur les charbons ardents: l'Inferno de N'astirh fait des ravages à Manhattan. Mauvaise humeur chez les VEN-GEURS DE LA COTE OUEST: Wonder Man refuse de participer à la reconstitution de la Vision et Oeil de Faucon accepte mal d'être supplanté dans son rôle de chef.

DR STRANGE CONTRE DR FATALIS (TOP B.D. N. 18): Un Top B.D. magique où l'on voit s'affronter Dr Strange et Dr Fatalis pour le titre de sorcier suprême de la Terre, pour plonger ensuite dans le royaume des ténèbres de Méphisto! Scénario de Roger Stern et dessins de Mike Mignola.

VERSIONS INTEGRALES: FACTEUR-X 4, SERVAL 3, LE PU-NISHER 2, et le premier numéro de CONAN!

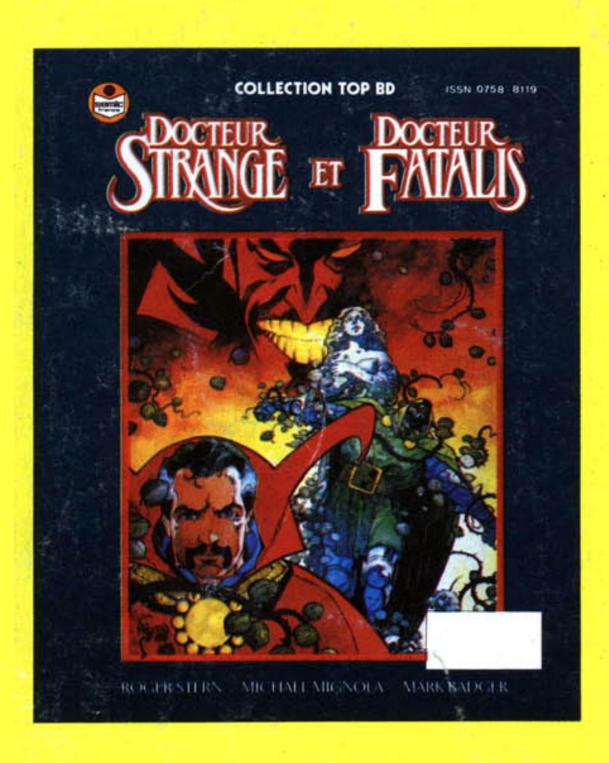
RCM 25 (VENOM), THOR 9 et DAREDEVIL 4 sont encore en vente.

TOUS NOS JOURNAUX ET ALBUMS SONT EN VENTE EX-CLUSIVEMENT DANS LES KIOSQUES, MAISONS DE LA PRESSE ET CHEZ LES MARCHANDS DE JOURNAUX.

VENOM!

Le costume noir de **L'ARAIGNEE** passe à l'attaque!

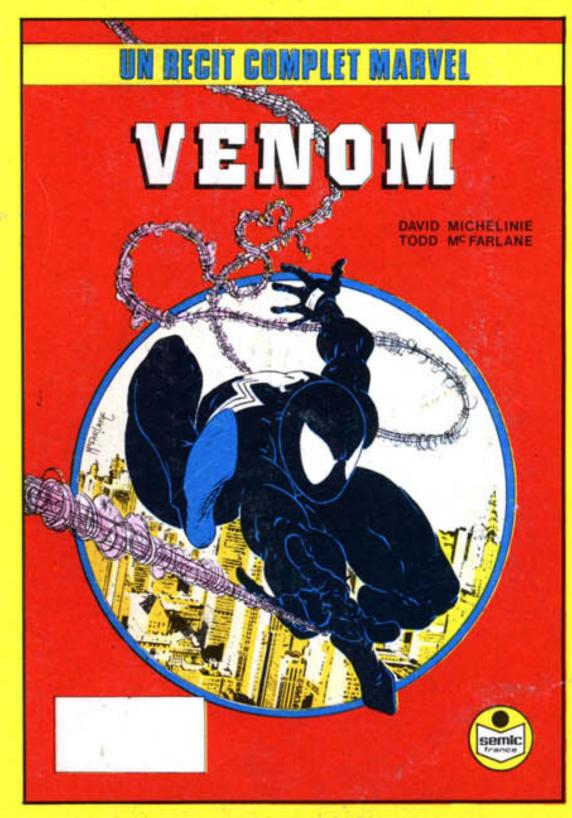
Duel au sommet entre les maîtres de la magie! Dr. STRANGE et Dr. FATALIS au royaume de MEPHISTO! Un TOP B.D. de 80 pages dessiné par M. MIGNOLA!

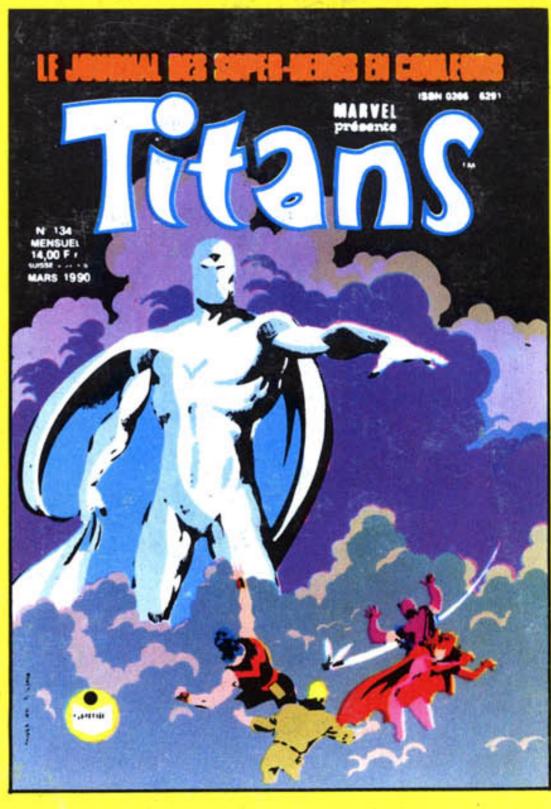


par C. Claremont et A. Davis,
LES VENGEURS DE
LA COTE OUEST
par John Byrne dans :

TITANS!







SEMIC FRANCE: 20, rue de Billancourt - 92103 BOULOGNE-BILLANCOURT. Comité de Direction: A. Mitsialis - C. Vistel - M.J. Bernard. Directrice de publication: Claude VISTEL. N. Comm. P.P.A.P. 53312. Dép. lég. C. 222, 5 mars 1990.

Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA S.p.A. - MILAN - 732/243 - M.L.P. - Loi n. 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.